

Scratch で楽しむ レッツ！プログラミング ジュニア・プログラミング検定 公式テキスト

Scratch 2.0 オフラインエディター用補足資料

「Scratch で楽しむ レッツ！プログラミング ジュニア・プログラミング検定 公式テキスト」(型番:FPT1710)は、インターネットに接続した環境で、ブラウザを使って Scratch 2.0 を学習する場合の操作手順を掲載しています。

Scratch 2.0 オフラインエディター(以下、「オフラインエディター」と記載)を使って、インターネットに接続せずに学習する場合の操作手順の違いについては、次のとおりです。

頁	大見出し	小見出し	学習時の注意事項
■ ゲームを作り始める前に ■			
P.8 ～11	Scratch を使えるようにする		オフラインエディターで操作する場合、P.8～11 の操作は不要です。 この操作の代わりに、本補足資料 P.3～5 の「 ■ Scratch 2.0 オフラインエディターのインストール 」を行ってください。 ※オフラインエディターのインストールは、インターネットに接続した環境が必要です。
P.16	作品を作って Scratch に慣れよう	作品を作る準備	操作手順 ① を、次の手順に置き換えてください。 ① 新しいプロジェクトを開く オフラインエディターを起動すると、新しいエディター画面が表示される。 ※すでに、オフラインエディターを起動している場合は、メニューの「ファイル」から「新規」を選ぶ。
P.34		保存する	操作手順 ① ～ ③ を、次の手順に置き換えてください。 ① ファイルから「名前をつけて保存」 メニューの「ファイル」から「名前をつけて保存」を選ぶ。 ② 作品名を入力する 自分のコンピュータのどこに保存するかを選ぶ画面が現れるので、保存する場所を開き、「ファイル名」に「サボテンとねこと恐竜」と入力して、「保存」を選ぶ。 【参考】 オフラインエディターにはバックアップ機能がありません。作成したデータが消えるのを防ぐため、名前をつけて保存したあとは、「ファイル」から「保存」を使って、上書き保存するようにしましょう。
P.35		おまけ こんな機能もある ●カーソルツール	オフラインエディターで操作する場合、ブロックの説明は英語で表示されます。
P.35		●プレイ動画をビデオで保存	操作手順を、次の手順に置き換えてください。 メニューの「ファイル」から「プロジェクトのビデオを録画」を選ぶ。「プロジェクトのビデオの録画」という画面が現れるので、「Start」をクリックする。

頁	大見出し	小見出し	学習時の注意事項
P.42	素材を準備する	素材ファイルをアップロードする	<p>オフラインエディターで素材ファイルを使うには、アップロードの代わりに、ファイルを開く操作が必要です。操作手順を、次の手順に置き換えてください。</p> <p>① 素材ファイルを開く メニューの「ファイル」から「開く」を選ぶ。</p> <p>② 保存したファイルを選択 自分のコンピュータのどこから開くかを選ぶ画面が現れるので、素材ファイルの場所を開いて、「E_S_かいとう」を選び、「開く」をクリックする。 ※「E_S_かいとう」は、ダウンロードしたフォルダー内の「本編素材」→「01_Entry_本編素材」→「E_S_そざい」にあります。</p> <p>③ ファイルを開く 「プロジェクトを保存？」が表示されるので、「保存」または「保存しない」を選ぶ。 ※「取り消し」を選ぶと、元の画面に戻ります。</p> <p>④ ファイルが開いた！ ファイルが開いて、素材ファイルが表示された。素材ファイルは、次回からも保存した場所から呼び出せます。</p>
■ 1章 エントリー級 ■			
P.46 ~47	ねこの動作を作る	用意されている素材をエディター画面に表示させる	<p>「●Scratch のホームページに行く」～「●素材ファイルを選択」を、次の手順に置き換えてください。</p> <p>●オフラインエディターの起動 オフラインエディターを起動し、メニューの「ファイル」から「開く」を選ぶ。 ※すでに、オフラインエディターを起動している場合は、「ファイル」から「新規」を選んだあとに、「ファイル」から「開く」を選ぶ。</p> <p>●素材ファイルの選択 素材ファイルの場所を開いて、「E_S_かいとう」を選び、「開く」をクリックする。 ※「E_S_かいとう」は、ダウンロードしたフォルダー内の「本編素材」→「01_Entry_本編素材」→「E_S_そざい」にあります。</p>
■ 2章 ブロンズ級 ■			
P.88	犬のマラソンゲームを作る	素材の「B_S_かいとう.sb2」ファイルをアップロードしよう。…。	<p>素材ファイルを使うには、アップロードの代わりに、ファイルを開く操作が必要です。 ※「B_S_かいとう」は、ダウンロードしたフォルダー内の「本編素材」→「02_Bronze_本編素材」→「B_S_そざい」にあります。</p>
■ 3章 シルバー級 ■			
P.126	ロケットの足し算クイズを作る	素材の「S_S_かいとう.sb2」ファイルをアップロードしよう。…。	<p>素材ファイルを使うには、アップロードの代わりに、ファイルを開く操作が必要です。 ※「S_S_かいとう」は、ダウンロードしたフォルダー内の「本編素材」→「03_Silver_本編素材」→「S_S_そざい」にあります。</p>
■ 4章 ゴールド級 ■			
P.168	王道！シューティングゲームを作る	素材の「G_S_かいとう.sb2」ファイルをアップロードしよう。…。	<p>素材ファイルを使うには、アップロードの代わりに、ファイルを開く操作が必要です。 ※「G_S_かいとう」は、ダウンロードしたフォルダー内の「本編素材」→「04_Gold_本編素材」→「G_S_そざい」にあります。</p>

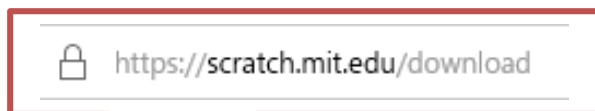
■ Scratch 2.0 オフラインエディターのインストール

Scratch 2.0 オフラインエディターをお使いになるためには、Scratch 2.0 オフラインエディター以外に、最新版の Adobe AIR が必要です。

Adobe AIR と Scratch 2.0 オフラインエディターをインストールする手順は、次のとおりです。

※インストールには、インターネットに接続した環境が必要です。

※以下の手順は、Windows 10 を例に説明しています。



Scratch のサイトの表示

- ① ウェブブラウザを起動し、次の URL を入力する。

`https://scratch.mit.edu/download`

- ② Scratch 2.0 オフラインエディターの Web サイトが表示されたら、「インストール」をクリックする。



Adobe AIR のインストール

- ③ お使いの OS の「ダウンロード」を右クリックし、「新しいウィンドウを開く」をクリックする。

※そのままクリックすると、Adobe AIR をインストール後、再度、ブラウザの起動が必要になります。



- ④ Adobe AIR の Web サイトが表示されたら、「今すぐダウンロード」をクリックする。



- ⑤ 画面下側にメッセージが表示されたら、「実行」をクリックする。



⑥ Adobe AIR 設定の画面が表示されたら、「同意する」をクリックする。

※ユーザーアカウント制御の画面が表示された場合は、「はい」をクリックしてください。

※「Adobe AIR はすでにインストールされています」と表示された場合は、「Scratch 2.0 オフラインエディターのインストール」に進んでください。



⑦ インストールが完了したら、「完了」をクリックする。

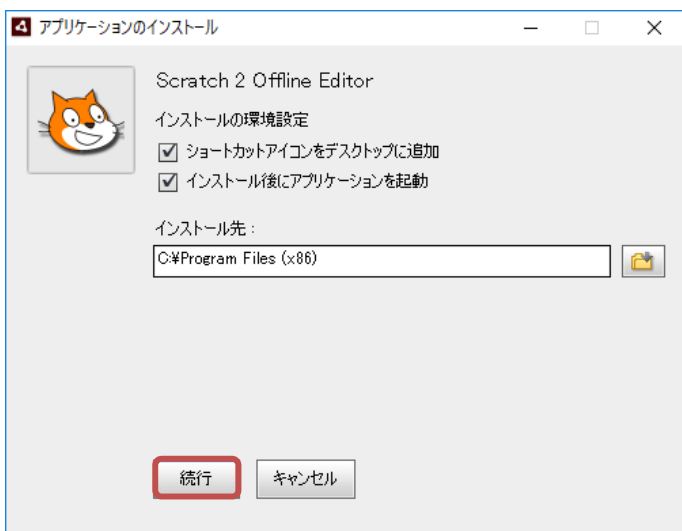


Scratch 2.0 オフラインエディターのインストール

⑧ Adobe AIR の Web サイトを閉じて、Scratch 2.0 オフラインエディターの Web サイトを表示する。

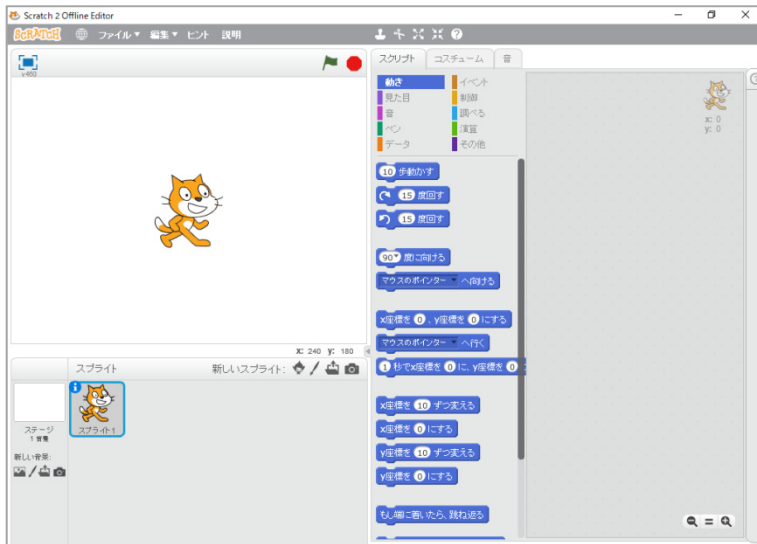
⑨ お使いの OS の「ダウンロード」をクリックする。

⑩ 画面下側にメッセージが表示されたら、「実行」をクリックする。



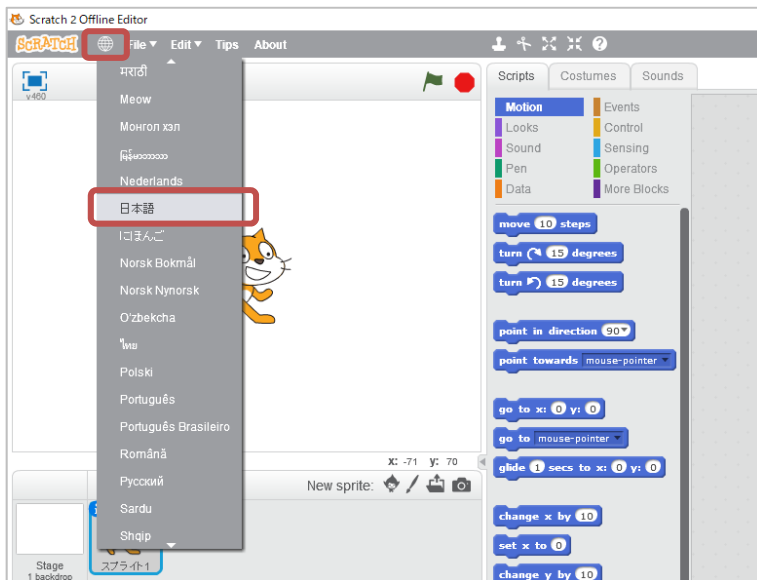
⑪ アプリケーションのインストールの画面が表示されたら、「続行」をクリックする。

※ユーザーアカウント制御の画面が表示された場合は、「はい」をクリックしてください。



Scratch 2.0 オフラインエディターが起動する。

※メッセージが表示された場合は、「Yes, I'd Like To Help Improve Scratch.」または「No Thanks」をクリックしておきましょう。



Scratch 2.0 オフラインエディターの言語の設定

⑫ メニューの  から「日本語」を選ぶ。

※メニューが日本語に切り替わります。

以上