

がクリックされたとき ▶ 完成しているスクリプト

```

ずっと
もし プレイヤーの速さ < 10 なら
  0.1 秒待つ
  プレイヤーの速さ を 1 ずつ変える

```

プレイヤーの速さが10より小さくなったとき、0.1秒ごとにプレイヤーの速さを10になるまで1ずつ増やす。

がクリックされたとき

```

17 番目 ( セリフ ) と 1 秒言う

```

旗がクリックされたとき、リスト「セリフ」の1番目「がんばるぞ!」を1秒言う。

開始 を受け取ったとき

```

終了判定 = 1 まで繰り返す
もし ジャンプ = 0 かつ 風船 に触れた なら
  スコア を 5 ずつ変える
  water drop の音を鳴らす
  風船消える を送る
  27 番目 ( セリフ ) と 0.3 秒言う

```

メッセージ「開始」を受け取ったとき、終了していないならば、以下を繰り返す。もしジャンプしておらず風船に触れたなら、スコアが5増え、「water drop」の音が鳴り、メッセージ「風船消える」を送り、リスト「セリフ」の2番目「やった!」を0.3秒言う。