

```

    旗がクリックされたとき ▶ 完成しているスクリプト
    ずっと
    もし プレイヤーの速さ < 10 なら
    0.1 秒待つ
    プレイヤーの速さ を 1 ずつ変える
  
```

プレイヤーの速さが10より小さくなったとき、0.1秒ごとにプレイヤーの速さを10になるまで1ずつ増やす。

```

    旗がクリックされたとき
    1番目 (セリフ) と 1 秒言う
  
```

旗がクリックされたとき、リスト「セリフ」の1番目「がんばるぞ!」を1秒言う。

```

    開始 を受け取ったとき
    終了判定 = 1 まで繰り返す
    もし ジャンプ = 0 かつ 風船 に触れた なら
    スコア を 5 ずつ変える
    water drop の音を鳴らす
    風船消える を送る
    2番目 (セリフ) と 0.3 秒言う
  
```

メッセージ「開始」を受け取ったとき、終了していないならば、以下を繰り返す。もしジャンプしておらず風船に触れたなら、スコアが5増え、「water drop」の音が鳴り、メッセージ「風船消える」を送り、リスト「セリフ」の2番目「やった!」を0.3秒言う。