

試験直前チェックシート

理解できている項目には、を入れてみましょう。

Point 番号	理解度チェック
Point1	<input type="checkbox"/> 2進数、8進数、10進数、16進数など、それぞれの基数の変換方法を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> 2進数 <input type="checkbox"/> 8進数 <input type="checkbox"/> 10進数 <input type="checkbox"/> 16進数 <input type="checkbox"/> 変換 <input type="checkbox"/> 無限小数
Point2	<input type="checkbox"/> コンピュータでは文字を文字コードで識別することを理解し、代表的な文字コードを覚えておきましょう。 <input type="checkbox"/> ASCII <input type="checkbox"/> パリティビット <input type="checkbox"/> JIS <input type="checkbox"/> シフト JIS <input type="checkbox"/> EUC <input type="checkbox"/> Unicode
Point3	<input type="checkbox"/> 負の数の表現（補数表現）を理解し、表現可能な数値の範囲を覚えておきましょう。 <input type="checkbox"/> 1の補数 <input type="checkbox"/> 2の補数 <input type="checkbox"/> 補数
Point4	<input type="checkbox"/> 固定小数点数、浮動小数点数の表現方法を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> 固定小数点数 <input type="checkbox"/> 符号なし固定小数点数 <input type="checkbox"/> 符号付き固定小数点数 <input type="checkbox"/> 浮動小数点数 <input type="checkbox"/> 符号部 <input type="checkbox"/> 指数部 <input type="checkbox"/> 仮数部 <input type="checkbox"/> 単精度浮動小数点数 <input type="checkbox"/> 倍精度浮動小数点数
Point5	<input type="checkbox"/> それぞれの誤差がどのように発生するかを理解しましょう。 <input type="checkbox"/> 丸め誤差 <input type="checkbox"/> 桁落ち <input type="checkbox"/> 情報落ち <input type="checkbox"/> オーバーフロー <input type="checkbox"/> アンダフロー
Point6	<input type="checkbox"/> ビットの位置を左または右にずらすシフト演算の方法を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> シフト演算 <input type="checkbox"/> 算術シフト <input type="checkbox"/> 論理シフト
Point7	<input type="checkbox"/> 論理式の表現、論理演算、ド・モルガンの法則などの基本法則、真理値表を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> 集合 <input type="checkbox"/> 真理値表 <input type="checkbox"/> 論理回路 <input type="checkbox"/> 論理積(AND) <input type="checkbox"/> 論理和(OR) <input type="checkbox"/> 否定(NOT) <input type="checkbox"/> 否定論理積(NAND) <input type="checkbox"/> 否定論理和(NOR) <input type="checkbox"/> 排他的論理和(EOR, XOR) <input type="checkbox"/> ド・モルガンの法則 <input type="checkbox"/> 分配則 <input type="checkbox"/> 論理積の法則 <input type="checkbox"/> 論理和の法則
Point8	<input type="checkbox"/> 論理回路の組合せによって半加算器、全加算器が実現され、演算が行われていることを理解しましょう。 <input type="checkbox"/> 加算器 <input type="checkbox"/> 半加算器 <input type="checkbox"/> 全加算器 <input type="checkbox"/> フリップフロップ回路
Point9	<input type="checkbox"/> 順列、組合せ、確率を計算できるようになりましょう。 <input type="checkbox"/> 順列 <input type="checkbox"/> nPr <input type="checkbox"/> 組合せ <input type="checkbox"/> nCr <input type="checkbox"/> 階乗 <input type="checkbox"/> 確率 <input type="checkbox"/> $P(A)$ <input type="checkbox"/> 加法定理 <input type="checkbox"/> 乗法定理
Point10	<input type="checkbox"/> マルコフ過程と正規分布の特徴を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> マルコフ過程 <input type="checkbox"/> 単純マルコフ過程 <input type="checkbox"/> 確率分布 <input type="checkbox"/> 期待値 <input type="checkbox"/> 正規分布 <input type="checkbox"/> ポアソン分布 <input type="checkbox"/> 指数分布 <input type="checkbox"/> 一様分布
Point11	<input type="checkbox"/> 散布図、回帰直線など統計の分析手法を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> 散布図 <input type="checkbox"/> 正の相関 <input type="checkbox"/> 負の相関 <input type="checkbox"/> 無相関 <input type="checkbox"/> 相関関係 <input type="checkbox"/> 相関係数 <input type="checkbox"/> 回帰直線 <input type="checkbox"/> 最小2乗法
Point12	<input type="checkbox"/> 符号化の種類や手法、A/D変換の流れを理解しましょう。 <input type="checkbox"/> ハフマン方式 <input type="checkbox"/> ランレングス符号化 <input type="checkbox"/> A/D変換 <input type="checkbox"/> D/A変換 <input type="checkbox"/> 標本化(サンプリング) <input type="checkbox"/> 量子化 <input type="checkbox"/> 符号化
Point13	<input type="checkbox"/> BNFの表記法、正規表現、逆ポーランド表記法を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> BNF <input type="checkbox"/> 文脈自由文法 <input type="checkbox"/> 正規表現 <input type="checkbox"/> 逆ポーランド表記法
Point14	<input type="checkbox"/> オートマトン、状態遷移表、状態遷移図を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> オートマトン <input type="checkbox"/> 有限オートマトン <input type="checkbox"/> 状態遷移表 <input type="checkbox"/> 状態遷移図 <input type="checkbox"/> AI(人工知能)

Point 番号	理解度チェック
Point15	<input type="checkbox"/> 誤り制御方式、変復調方式を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> パリティチェック方式 <input type="checkbox"/> 偶数パリティチェック <input type="checkbox"/> 奇数パリティチェック <input type="checkbox"/> 垂直パリティチェック方式 <input type="checkbox"/> 水平パリティチェック方式 <input type="checkbox"/> CRC 方式 <input type="checkbox"/> ハミング符号方式 <input type="checkbox"/> チェックサム <input type="checkbox"/> ECC <input type="checkbox"/> 変復調方式 <input type="checkbox"/> AM <input type="checkbox"/> FM <input type="checkbox"/> PM <input type="checkbox"/> PCM
Point16	<input type="checkbox"/> 代表的な制御方式や、コンピュータ制御で使われるセンサの種類と特徴を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> フィードバック制御 <input type="checkbox"/> フィードフォワード制御 <input type="checkbox"/> センサ <input type="checkbox"/> アクチュエータ <input type="checkbox"/> 光学センサ <input type="checkbox"/> 赤外線センサ <input type="checkbox"/> 電波センサ <input type="checkbox"/> 磁気センサ <input type="checkbox"/> 加速度センサ <input type="checkbox"/> ジャイロセンサ <input type="checkbox"/> 超音波センサ
Point17	<input type="checkbox"/> 代表的なデータ構造の種類と特徴を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> 配列 <input type="checkbox"/> リスト <input type="checkbox"/> 線形リスト <input type="checkbox"/> 双方向リスト <input type="checkbox"/> 環状リスト <input type="checkbox"/> スタック <input type="checkbox"/> キュー
Point18	<input type="checkbox"/> 木構造の特徴と、木の巡回方法を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> 節(ノード) <input type="checkbox"/> 根(ルート) <input type="checkbox"/> 葉(リーフ) <input type="checkbox"/> 枝(ブランチ) <input type="checkbox"/> 幅優先探索 <input type="checkbox"/> 深さ優先探索 <input type="checkbox"/> 先行順探索 <input type="checkbox"/> 中間順探索 <input type="checkbox"/> 後行順探索
Point19	<input type="checkbox"/> 2分木の種類と特徴、2分探索木での節の追加と削除の方法を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> 完全2分木 <input type="checkbox"/> ヒープ <input type="checkbox"/> 2分探索木
Point20	<input type="checkbox"/> 流れ図や擬似言語など、アルゴリズムの表現方法を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> アルゴリズム <input type="checkbox"/> 流れ図 <input type="checkbox"/> 擬似言語 <input type="checkbox"/> 決定表
Point21	<input type="checkbox"/> アルゴリズムの基本構造を理解し、処理手順を表現できるようにしましょう。 <input type="checkbox"/> 順次構造 <input type="checkbox"/> 選択構造 <input type="checkbox"/> 繰返し構造
Point22	<input type="checkbox"/> 探索のアルゴリズムの基本的な設計方法を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> 線形探索法 <input type="checkbox"/> 2分探索法 <input type="checkbox"/> ハッシュ表探索法 <input type="checkbox"/> ハッシュキー(ハッシュ値) <input type="checkbox"/> ハッシュ関数 <input type="checkbox"/> ハッシュ表 <input type="checkbox"/> シノニム
Point23	<input type="checkbox"/> 整列と再帰のアルゴリズムの基本的な設計方法を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> 整列 <input type="checkbox"/> バブルソート <input type="checkbox"/> 選択ソート <input type="checkbox"/> 挿入ソート <input type="checkbox"/> シェルソート <input type="checkbox"/> マージソート <input type="checkbox"/> クイックソート <input type="checkbox"/> 再帰 <input type="checkbox"/> 再帰関数
Point24	<input type="checkbox"/> 代表的なプログラム言語の特徴を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> 機械語 <input type="checkbox"/> アセンブラ言語 <input type="checkbox"/> C 言語 <input type="checkbox"/> C++ <input type="checkbox"/> Java <input type="checkbox"/> Java アプリケーション <input type="checkbox"/> Java アプレット <input type="checkbox"/> Java サブレット <input type="checkbox"/> JavaBeans <input type="checkbox"/> COBOL <input type="checkbox"/> Fortran <input type="checkbox"/> BASIC <input type="checkbox"/> PL/I <input type="checkbox"/> Pascal <input type="checkbox"/> JavaVM <input type="checkbox"/> ECMAScript <input type="checkbox"/> スクリプト言語 <input type="checkbox"/> Perl <input type="checkbox"/> PHP <input type="checkbox"/> Python <input type="checkbox"/> Ruby <input type="checkbox"/> JavaScript <input type="checkbox"/> プログラミング作法 <input type="checkbox"/> サーバサイドプログラミング <input type="checkbox"/> リッチクライアント
Point25	<input type="checkbox"/> 代表的なマークアップ言語の特徴を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> マークアップ言語 <input type="checkbox"/> SGML <input type="checkbox"/> HTML <input type="checkbox"/> XML <input type="checkbox"/> スタイルシート言語 <input type="checkbox"/> CSS <input type="checkbox"/> XSL
Point26	<input type="checkbox"/> コンピュータの種類と特徴、用途を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> スーパーコンピュータ <input type="checkbox"/> 汎用コンピュータ <input type="checkbox"/> ワークステーション <input type="checkbox"/> パーソナルコンピュータ(PC) <input type="checkbox"/> デスクトップ PC <input type="checkbox"/> ノート PC <input type="checkbox"/> マイクロコンピュータ <input type="checkbox"/> シングルチップマイコン <input type="checkbox"/> 携帯端末 <input type="checkbox"/> タブレット端末 <input type="checkbox"/> スマートフォン <input type="checkbox"/> ウェアラブル端末
Point27	<input type="checkbox"/> CPU を構成する装置と役割を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> 演算装置 <input type="checkbox"/> 制御装置 <input type="checkbox"/> デコーダ <input type="checkbox"/> レジスタ <input type="checkbox"/> 命令レジスタ <input type="checkbox"/> 命令アドレスレジスタ <input type="checkbox"/> インデックスレジスタ <input type="checkbox"/> ベースレジスタ <input type="checkbox"/> アキュムレータ <input type="checkbox"/> 汎用レジスタ <input type="checkbox"/> スタックポインタ

Point 番号	理解度チェック																					
Point28	<p><input type="checkbox"/>命令の動作手順、命令の構成や種類を理解し、代表的なアドレス指定方式の特徴を確認しましょう。</p> <table border="0"> <tr> <td><input type="checkbox"/>命令の動作手順</td> <td><input type="checkbox"/>アドレス</td> <td><input type="checkbox"/>プログラム格納方式</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/>命令部(オペコード)</td> <td><input type="checkbox"/>アドレス部(オペランド)</td> <td><input type="checkbox"/>アドレス指定方式</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/>即値アドレス指定方式</td> <td><input type="checkbox"/>直接アドレス指定方式</td> <td></td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/>間接アドレス指定方式</td> <td><input type="checkbox"/>インデックスアドレス指定方式</td> <td></td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/>ベースアドレス指定方式</td> <td><input type="checkbox"/>相対アドレス指定方式</td> <td><input type="checkbox"/>割込み</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/>内部割込み</td> <td><input type="checkbox"/>SVC 割込み</td> <td><input type="checkbox"/>外部割込み</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/>タイム割込み</td> <td><input type="checkbox"/>入出力割込み</td> <td></td> </tr> </table>	<input type="checkbox"/> 命令の動作手順	<input type="checkbox"/> アドレス	<input type="checkbox"/> プログラム格納方式	<input type="checkbox"/> 命令部(オペコード)	<input type="checkbox"/> アドレス部(オペランド)	<input type="checkbox"/> アドレス指定方式	<input type="checkbox"/> 即値アドレス指定方式	<input type="checkbox"/> 直接アドレス指定方式		<input type="checkbox"/> 間接アドレス指定方式	<input type="checkbox"/> インデックスアドレス指定方式		<input type="checkbox"/> ベースアドレス指定方式	<input type="checkbox"/> 相対アドレス指定方式	<input type="checkbox"/> 割込み	<input type="checkbox"/> 内部割込み	<input type="checkbox"/> SVC 割込み	<input type="checkbox"/> 外部割込み	<input type="checkbox"/> タイム割込み	<input type="checkbox"/> 入出力割込み	
<input type="checkbox"/> 命令の動作手順	<input type="checkbox"/> アドレス	<input type="checkbox"/> プログラム格納方式																				
<input type="checkbox"/> 命令部(オペコード)	<input type="checkbox"/> アドレス部(オペランド)	<input type="checkbox"/> アドレス指定方式																				
<input type="checkbox"/> 即値アドレス指定方式	<input type="checkbox"/> 直接アドレス指定方式																					
<input type="checkbox"/> 間接アドレス指定方式	<input type="checkbox"/> インデックスアドレス指定方式																					
<input type="checkbox"/> ベースアドレス指定方式	<input type="checkbox"/> 相対アドレス指定方式	<input type="checkbox"/> 割込み																				
<input type="checkbox"/> 内部割込み	<input type="checkbox"/> SVC 割込み	<input type="checkbox"/> 外部割込み																				
<input type="checkbox"/> タイム割込み	<input type="checkbox"/> 入出力割込み																					
Point29	<p><input type="checkbox"/>クロック周波数、CPI、MIPS などの意味を理解し、CPU の性能を計算できるようになりましょう。</p> <table border="0"> <tr> <td><input type="checkbox"/>クロック周波数</td> <td><input type="checkbox"/>CPI</td> <td><input type="checkbox"/>MIPS</td> <td><input type="checkbox"/>命令ミックス</td> </tr> </table>	<input type="checkbox"/> クロック周波数	<input type="checkbox"/> CPI	<input type="checkbox"/> MIPS	<input type="checkbox"/> 命令ミックス																	
<input type="checkbox"/> クロック周波数	<input type="checkbox"/> CPI	<input type="checkbox"/> MIPS	<input type="checkbox"/> 命令ミックス																			
Point30	<p><input type="checkbox"/>CPU の処理速度を向上させるアーキテクチャを理解し、アーキテクチャごとの命令構成の特徴を確認しましょう。</p> <table border="0"> <tr> <td><input type="checkbox"/>RISC</td> <td><input type="checkbox"/>CISC</td> <td><input type="checkbox"/>シングルコアプロセッサ</td> <td><input type="checkbox"/>マルチコアプロセッサ</td> </tr> </table>	<input type="checkbox"/> RISC	<input type="checkbox"/> CISC	<input type="checkbox"/> シングルコアプロセッサ	<input type="checkbox"/> マルチコアプロセッサ																	
<input type="checkbox"/> RISC	<input type="checkbox"/> CISC	<input type="checkbox"/> シングルコアプロセッサ	<input type="checkbox"/> マルチコアプロセッサ																			
Point31	<p><input type="checkbox"/>CPU の代表的な高速化技術の考え方を理解しましょう。</p> <table border="0"> <tr> <td><input type="checkbox"/>パイプライン方式</td> <td><input type="checkbox"/>スーパーパイプライン方式</td> <td><input type="checkbox"/>スーパースカラ方式</td> <td><input type="checkbox"/>VLW</td> </tr> <tr> <td colspan="4"><input type="checkbox"/>CPU の投機実行</td> </tr> </table>	<input type="checkbox"/> パイプライン方式	<input type="checkbox"/> スーパーパイプライン方式	<input type="checkbox"/> スーパースカラ方式	<input type="checkbox"/> VLW	<input type="checkbox"/> CPU の投機実行																
<input type="checkbox"/> パイプライン方式	<input type="checkbox"/> スーパーパイプライン方式	<input type="checkbox"/> スーパースカラ方式	<input type="checkbox"/> VLW																			
<input type="checkbox"/> CPU の投機実行																						
Point32	<p><input type="checkbox"/>マルチプロセッサシステムの種類と特徴を理解しましょう。</p> <table border="0"> <tr> <td><input type="checkbox"/>マルチプロセッサシステム</td> <td><input type="checkbox"/>密結合マルチプロセッサシステム</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/>疎結合マルチプロセッサシステム</td> <td><input type="checkbox"/>SIMD</td> </tr> </table>	<input type="checkbox"/> マルチプロセッサシステム	<input type="checkbox"/> 密結合マルチプロセッサシステム	<input type="checkbox"/> 疎結合マルチプロセッサシステム	<input type="checkbox"/> SIMD																	
<input type="checkbox"/> マルチプロセッサシステム	<input type="checkbox"/> 密結合マルチプロセッサシステム																					
<input type="checkbox"/> 疎結合マルチプロセッサシステム	<input type="checkbox"/> SIMD																					
Point33	<p><input type="checkbox"/>メモリの種類と特徴を理解しましょう。</p> <table border="0"> <tr> <td><input type="checkbox"/>メモリ</td> <td><input type="checkbox"/>RAM</td> <td><input type="checkbox"/>DRAM</td> <td><input type="checkbox"/>SRAM</td> <td><input type="checkbox"/>ROM</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/>マスク ROM</td> <td><input type="checkbox"/>PROM</td> <td><input type="checkbox"/>EPROM</td> <td><input type="checkbox"/>EEPROM</td> <td><input type="checkbox"/>UV-EPROM</td> </tr> <tr> <td colspan="5"><input type="checkbox"/>フラッシュメモリ</td> </tr> </table>	<input type="checkbox"/> メモリ	<input type="checkbox"/> RAM	<input type="checkbox"/> DRAM	<input type="checkbox"/> SRAM	<input type="checkbox"/> ROM	<input type="checkbox"/> マスク ROM	<input type="checkbox"/> PROM	<input type="checkbox"/> EPROM	<input type="checkbox"/> EEPROM	<input type="checkbox"/> UV-EPROM	<input type="checkbox"/> フラッシュメモリ										
<input type="checkbox"/> メモリ	<input type="checkbox"/> RAM	<input type="checkbox"/> DRAM	<input type="checkbox"/> SRAM	<input type="checkbox"/> ROM																		
<input type="checkbox"/> マスク ROM	<input type="checkbox"/> PROM	<input type="checkbox"/> EPROM	<input type="checkbox"/> EEPROM	<input type="checkbox"/> UV-EPROM																		
<input type="checkbox"/> フラッシュメモリ																						
Point34	<p><input type="checkbox"/>キャッシュメモリの役割と仕組み、記憶階層の考え方やメモリインタリーブを理解しましょう。</p> <table border="0"> <tr> <td><input type="checkbox"/>キャッシュメモリ</td> <td><input type="checkbox"/>1 次キャッシュメモリ</td> <td><input type="checkbox"/>2 次キャッシュメモリ</td> <td><input type="checkbox"/>ライトスルー方式</td> <td><input type="checkbox"/>ライトバック方式</td> </tr> <tr> <td colspan="5"><input type="checkbox"/>記憶階層</td> </tr> <tr> <td colspan="5"><input type="checkbox"/>メモリインタリーブ</td> </tr> </table>	<input type="checkbox"/> キャッシュメモリ	<input type="checkbox"/> 1 次キャッシュメモリ	<input type="checkbox"/> 2 次キャッシュメモリ	<input type="checkbox"/> ライトスルー方式	<input type="checkbox"/> ライトバック方式	<input type="checkbox"/> 記憶階層					<input type="checkbox"/> メモリインタリーブ										
<input type="checkbox"/> キャッシュメモリ	<input type="checkbox"/> 1 次キャッシュメモリ	<input type="checkbox"/> 2 次キャッシュメモリ	<input type="checkbox"/> ライトスルー方式	<input type="checkbox"/> ライトバック方式																		
<input type="checkbox"/> 記憶階層																						
<input type="checkbox"/> メモリインタリーブ																						
Point35	<p><input type="checkbox"/>キャッシュメモリのヒット率を理解し、実効アクセス時間を計算できるようになりましょう。</p> <table border="0"> <tr> <td><input type="checkbox"/>ヒット率</td> <td><input type="checkbox"/>NFP</td> <td><input type="checkbox"/>実効アクセス時間</td> </tr> </table>	<input type="checkbox"/> ヒット率	<input type="checkbox"/> NFP	<input type="checkbox"/> 実効アクセス時間																		
<input type="checkbox"/> ヒット率	<input type="checkbox"/> NFP	<input type="checkbox"/> 実効アクセス時間																				
Point36	<p><input type="checkbox"/>磁気ディスク、光ディスク、フラッシュメモリの種類と特徴を理解しましょう。</p> <table border="0"> <tr> <td><input type="checkbox"/>磁気ディスク</td> <td><input type="checkbox"/>ハードディスク(HD)</td> <td><input type="checkbox"/>光ディスク</td> <td><input type="checkbox"/>CD</td> <td><input type="checkbox"/>DVD</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/>Blu-ray ディスク</td> <td><input type="checkbox"/>フラッシュメモリ</td> <td><input type="checkbox"/>USB メモリ</td> <td><input type="checkbox"/>SD メモリカード</td> <td><input type="checkbox"/>SSD</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/>IC</td> <td><input type="checkbox"/>FPGA</td> <td colspan="3"></td> </tr> </table>	<input type="checkbox"/> 磁気ディスク	<input type="checkbox"/> ハードディスク(HD)	<input type="checkbox"/> 光ディスク	<input type="checkbox"/> CD	<input type="checkbox"/> DVD	<input type="checkbox"/> Blu-ray ディスク	<input type="checkbox"/> フラッシュメモリ	<input type="checkbox"/> USB メモリ	<input type="checkbox"/> SD メモリカード	<input type="checkbox"/> SSD	<input type="checkbox"/> IC	<input type="checkbox"/> FPGA									
<input type="checkbox"/> 磁気ディスク	<input type="checkbox"/> ハードディスク(HD)	<input type="checkbox"/> 光ディスク	<input type="checkbox"/> CD	<input type="checkbox"/> DVD																		
<input type="checkbox"/> Blu-ray ディスク	<input type="checkbox"/> フラッシュメモリ	<input type="checkbox"/> USB メモリ	<input type="checkbox"/> SD メモリカード	<input type="checkbox"/> SSD																		
<input type="checkbox"/> IC	<input type="checkbox"/> FPGA																					
Point37	<p><input type="checkbox"/>磁気ディスクの構造を理解し、磁気ディスクのアクセス時間を計算できるようになりましょう。</p> <table border="0"> <tr> <td><input type="checkbox"/>フォーマット(初期化)</td> <td><input type="checkbox"/>トラック</td> <td><input type="checkbox"/>セクタ</td> <td><input type="checkbox"/>シリンダ</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/>シーク動作</td> <td><input type="checkbox"/>回転待ち</td> <td><input type="checkbox"/>データ転送</td> <td><input type="checkbox"/>アクセス時間</td> </tr> <tr> <td colspan="2"><input type="checkbox"/>断片化(フラグメンテーション)</td> <td colspan="2"><input type="checkbox"/>最適化(デフラグ)</td> </tr> </table>	<input type="checkbox"/> フォーマット(初期化)	<input type="checkbox"/> トラック	<input type="checkbox"/> セクタ	<input type="checkbox"/> シリンダ	<input type="checkbox"/> シーク動作	<input type="checkbox"/> 回転待ち	<input type="checkbox"/> データ転送	<input type="checkbox"/> アクセス時間	<input type="checkbox"/> 断片化(フラグメンテーション)		<input type="checkbox"/> 最適化(デフラグ)										
<input type="checkbox"/> フォーマット(初期化)	<input type="checkbox"/> トラック	<input type="checkbox"/> セクタ	<input type="checkbox"/> シリンダ																			
<input type="checkbox"/> シーク動作	<input type="checkbox"/> 回転待ち	<input type="checkbox"/> データ転送	<input type="checkbox"/> アクセス時間																			
<input type="checkbox"/> 断片化(フラグメンテーション)		<input type="checkbox"/> 最適化(デフラグ)																				
Point38	<p><input type="checkbox"/>代表的な入出力インタフェースの種類と特徴を理解し、入出力制御の方式を確認しましょう。</p> <table border="0"> <tr> <td><input type="checkbox"/>シリアルインタフェース</td> <td><input type="checkbox"/>RS-232C</td> <td><input type="checkbox"/>USB</td> <td><input type="checkbox"/>IEEE1394</td> <td><input type="checkbox"/>シリアル ATA</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/>デジチェーン接続</td> <td><input type="checkbox"/>ツリー接続</td> <td><input type="checkbox"/>HDMI</td> <td><input type="checkbox"/>パラレルインタフェース</td> <td><input type="checkbox"/>SCSI</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/>IEEE1284</td> <td><input type="checkbox"/>ワイヤレスインタフェース</td> <td><input type="checkbox"/>IrDA</td> <td><input type="checkbox"/>Bluetooth</td> <td><input type="checkbox"/>ZigBee</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/>DMA 方式</td> <td><input type="checkbox"/>チャネル制御方式</td> <td><input type="checkbox"/>プログラム制御方式</td> <td colspan="2"><input type="checkbox"/>チャタリング</td> </tr> </table>	<input type="checkbox"/> シリアルインタフェース	<input type="checkbox"/> RS-232C	<input type="checkbox"/> USB	<input type="checkbox"/> IEEE1394	<input type="checkbox"/> シリアル ATA	<input type="checkbox"/> デジチェーン接続	<input type="checkbox"/> ツリー接続	<input type="checkbox"/> HDMI	<input type="checkbox"/> パラレルインタフェース	<input type="checkbox"/> SCSI	<input type="checkbox"/> IEEE1284	<input type="checkbox"/> ワイヤレスインタフェース	<input type="checkbox"/> IrDA	<input type="checkbox"/> Bluetooth	<input type="checkbox"/> ZigBee	<input type="checkbox"/> DMA 方式	<input type="checkbox"/> チャネル制御方式	<input type="checkbox"/> プログラム制御方式	<input type="checkbox"/> チャタリング		
<input type="checkbox"/> シリアルインタフェース	<input type="checkbox"/> RS-232C	<input type="checkbox"/> USB	<input type="checkbox"/> IEEE1394	<input type="checkbox"/> シリアル ATA																		
<input type="checkbox"/> デジチェーン接続	<input type="checkbox"/> ツリー接続	<input type="checkbox"/> HDMI	<input type="checkbox"/> パラレルインタフェース	<input type="checkbox"/> SCSI																		
<input type="checkbox"/> IEEE1284	<input type="checkbox"/> ワイヤレスインタフェース	<input type="checkbox"/> IrDA	<input type="checkbox"/> Bluetooth	<input type="checkbox"/> ZigBee																		
<input type="checkbox"/> DMA 方式	<input type="checkbox"/> チャネル制御方式	<input type="checkbox"/> プログラム制御方式	<input type="checkbox"/> チャタリング																			
Point39	<p><input type="checkbox"/>代表的な入力装置の種類と特徴を理解しましょう。</p> <table border="0"> <tr> <td><input type="checkbox"/>キーボード</td> <td><input type="checkbox"/>ポインティングデバイス</td> <td><input type="checkbox"/>マウス</td> <td><input type="checkbox"/>トラックボール</td> <td><input type="checkbox"/>デジタイザ</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/>ペンタブレット</td> <td><input type="checkbox"/>スタイラスペン</td> <td><input type="checkbox"/>タッチパネル</td> <td><input type="checkbox"/>ジョイスティック</td> <td><input type="checkbox"/>イメージスキャナ</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/>OCR</td> <td><input type="checkbox"/>OMR</td> <td><input type="checkbox"/>デジタルカメラ</td> <td><input type="checkbox"/>音声入力装置</td> <td><input type="checkbox"/>生体認証装置</td> </tr> <tr> <td colspan="2"><input type="checkbox"/>バーコード読取装置</td> <td colspan="3"><input type="checkbox"/>生体認証(バイオメトリクス認証)</td> </tr> </table>	<input type="checkbox"/> キーボード	<input type="checkbox"/> ポインティングデバイス	<input type="checkbox"/> マウス	<input type="checkbox"/> トラックボール	<input type="checkbox"/> デジタイザ	<input type="checkbox"/> ペンタブレット	<input type="checkbox"/> スタイラスペン	<input type="checkbox"/> タッチパネル	<input type="checkbox"/> ジョイスティック	<input type="checkbox"/> イメージスキャナ	<input type="checkbox"/> OCR	<input type="checkbox"/> OMR	<input type="checkbox"/> デジタルカメラ	<input type="checkbox"/> 音声入力装置	<input type="checkbox"/> 生体認証装置	<input type="checkbox"/> バーコード読取装置		<input type="checkbox"/> 生体認証(バイオメトリクス認証)			
<input type="checkbox"/> キーボード	<input type="checkbox"/> ポインティングデバイス	<input type="checkbox"/> マウス	<input type="checkbox"/> トラックボール	<input type="checkbox"/> デジタイザ																		
<input type="checkbox"/> ペンタブレット	<input type="checkbox"/> スタイラスペン	<input type="checkbox"/> タッチパネル	<input type="checkbox"/> ジョイスティック	<input type="checkbox"/> イメージスキャナ																		
<input type="checkbox"/> OCR	<input type="checkbox"/> OMR	<input type="checkbox"/> デジタルカメラ	<input type="checkbox"/> 音声入力装置	<input type="checkbox"/> 生体認証装置																		
<input type="checkbox"/> バーコード読取装置		<input type="checkbox"/> 生体認証(バイオメトリクス認証)																				

Point 番号	理解度チェック
Point40	<p>□代表的な出力装置の種類と特徴を理解しましょう。</p> <p>□ディスプレイ □液晶ディスプレイ □有機 EL ディスプレイ □プラズマディスプレイ □解像度</p> <p>□ビデオメモリ □プリンタ □インクジェットプリンタ □レーザープリンタ □プロッタ</p> <p>□プロジェクタ □音声出力装置 □3D プリンタ</p>
Point41	<p>□システムの処理形態の種類と特徴を理解しましょう。</p> <p>□バッチ処理 □トランザクション処理 □リアルタイム処理</p> <p>□ハードリアルタイムシステム □ソフトリアルタイムシステム</p>
Point42	<p>□集中処理、分散処理の基本的な考え方や特徴を理解しましょう。</p> <p>□集中処理 □分散処理 □水平分散 □垂直分散</p>
Point43	<p>□代表的なシステム構成の種類と特徴を理解し、システムの信頼性向上の考え方を確認しましょう。</p> <p>□デュアルシステム □デュプレックスシステム</p> <p>□コールドスタンバイシステム □ホットスタンバイシステム</p> <p>□ミッションクリティカルシステム □ロードシェアリングシステム</p> <p>□クラウドコンピューティング □仮想化</p> <p>□バックアップサイト □ホットサイト □コールドサイト □ウォームサイト</p>
Point44	<p>□クライアントサーバシステムの特徴や構成を理解しましょう。</p> <p>□クライアントサーバシステム □サーバ □クライアント</p> <p>□データベースサーバ □アプリケーションサーバ □ファイルサーバ</p> <p>□プリントサーバ □2 層クライアントサーバシステム □ストアードプロシージャ</p> <p>□3 層クライアントサーバシステム □プレゼンテーション層 □ファンクション層</p> <p>□データベースアクセス層 □シンクライアント</p>
Point45	<p>□ハードディスクの信頼性や速度を向上させる技術である RAID の種類と特徴、NAS や SAN などストレージ関連技術の特徴を理解しましょう。</p> <p>□RAID □RAID0 □RAID1 □RAID2 □RAID3</p> <p>□RAID4 □RAID5 □RAID6 □NAS □SAN</p>
Point46	<p>□故障発生時に機能すべてを維持するフォールトトレラントや、ヒューマンエラーを回避するフルブルーフなど、信頼性設計に関する考え方を理解しましょう。</p> <p>□フォールトトレラント □フェールソフト □フォールトアボイダンス □フェールセーフ □フルブルーフ</p>
Point47	<p>□システムの性能を評価する際の評価項目の考え方を理解しましょう。</p> <p>□性能テスト □レスポンスタイム □ターンアラウンドタイム □ベンチマーク</p> <p>□スケールアウト □スケールアップ</p>
Point48	<p>□システムの信頼性を評価する稼働率を計算できるようになりましょう。</p> <p>□稼働率 □平均故障間隔 □平均修復時間 □直列システム □並列システム</p> <p>□故障率 □RASIS □信頼性 □可用性 □保守性</p> <p>□完全性 □安全性 □TCO □初期コスト □運用コスト</p>
Point49	<p>□ソフトウェアの種類と特徴を理解しましょう。</p> <p>□基本ソフトウェア □制御プログラム □言語プロセッサ □サービスプログラム □システムソフトウェア</p> <p>□アプリケーションソフトウェア □ミドルウェア</p>
Point50	<p>□OS の構成と機能の特徴を理解しましょう。</p> <p>□カーネルモード □ユーザモード □カーネル □マイクロカーネル □モナリシックカーネル</p> <p>□シェル □ジョブ管理 □タスク管理 □データ管理 □入出力管理</p> <p>□記憶管理 □運用管理 □ユーザ管理 □ネットワーク管理 □障害管理</p> <p>□ネットワークブート □マルチブート □パイプ</p>
Point51	<p>□ジョブ管理の基本的な考え方を理解しましょう。</p> <p>□ジョブ管理 □ジョブ □ジョブステップ □マスタスケジューラ □ジョブスケジューラ</p> <p>□ジョブ制御言語 □スプーリング</p>

Point 番号	理解度チェック
Point52	<p><input type="checkbox"/>タスクとスレッドとの関係、タスクの生成から消滅までの状態遷移、代表的なスケジューリング方式の特徴を理解しましょう。</p> <p><input type="checkbox"/>タスク管理 <input type="checkbox"/>タスク <input type="checkbox"/>スレッド <input type="checkbox"/>マルチスレッド <input type="checkbox"/>実行可能状態 <input type="checkbox"/>実行状態 <input type="checkbox"/>待ち状態 <input type="checkbox"/>ディスパッチ <input type="checkbox"/>多重プログラミング <input type="checkbox"/>優先度順方式 <input type="checkbox"/>タイムスライス方式 <input type="checkbox"/>ラウンドロビン方式 <input type="checkbox"/>到着順方式 <input type="checkbox"/>処理時間順方式 <input type="checkbox"/>イベントドリブン方式 <input type="checkbox"/>プリエンティブ方式 <input type="checkbox"/>ノンプリエンティブ方式</p>
Point53	<p><input type="checkbox"/>記憶領域の管理方式の種類と特徴を理解しましょう。</p> <p><input type="checkbox"/>実記憶管理 <input type="checkbox"/>区画方式 <input type="checkbox"/>固定区画方式 <input type="checkbox"/>可変区画方式 <input type="checkbox"/>コンパクション <input type="checkbox"/>スワッピング方式 <input type="checkbox"/>スワップアウト <input type="checkbox"/>スワップイン <input type="checkbox"/>メモリーク <input type="checkbox"/>ガベージコレクション <input type="checkbox"/>再配置可能プログラム <input type="checkbox"/>再使用可能プログラム <input type="checkbox"/>再入可能プログラム <input type="checkbox"/>再帰プログラム</p>
Point54	<p><input type="checkbox"/>仮想記憶の管理方式の種類と特徴、ページ置換えアルゴリズムの考え方を理解しましょう。</p> <p><input type="checkbox"/>仮想記憶管理 <input type="checkbox"/>ページング方式 <input type="checkbox"/>ページフォールト <input type="checkbox"/>ページイン <input type="checkbox"/>ページリプレースメント <input type="checkbox"/>ページアウト <input type="checkbox"/>ページ置換えアルゴリズム <input type="checkbox"/>FIFO 方式 <input type="checkbox"/>LRU 方式 <input type="checkbox"/>NRU 方式 <input type="checkbox"/>LFU 方式 <input type="checkbox"/>LIFO 方式 <input type="checkbox"/>セグメント方式</p>
Point55	<p><input type="checkbox"/>言語プロセッサの種類と特徴を理解しましょう。</p> <p><input type="checkbox"/>言語プロセッサ <input type="checkbox"/>原始プログラム <input type="checkbox"/>目的プログラム <input type="checkbox"/>アセンブラ <input type="checkbox"/>アセンブル <input type="checkbox"/>逆アセンブル <input type="checkbox"/>コンパイラ <input type="checkbox"/>コンパイル <input type="checkbox"/>関係編集プログラム(リンカ) <input type="checkbox"/>ロードモジュール <input type="checkbox"/>ローダ <input type="checkbox"/>動的リンク <input type="checkbox"/>静的リンク <input type="checkbox"/>実行時コンパイラ <input type="checkbox"/>クロスコンパイラ <input type="checkbox"/>インタプリタ <input type="checkbox"/>ジェネレータ</p>
Point56	<p><input type="checkbox"/>ライブラリの種類と特徴を理解しましょう。</p> <p><input type="checkbox"/>ライブラリ <input type="checkbox"/>動的リンクライブラリ(DLL) <input type="checkbox"/>ロードライブラリ <input type="checkbox"/>API <input type="checkbox"/>CORBA <input type="checkbox"/>開発フレームワーク</p>
Point57	<p><input type="checkbox"/>開発支援ツールの種類と特徴を理解しましょう。</p> <p><input type="checkbox"/>開発支援ツール <input type="checkbox"/>設計支援ツール <input type="checkbox"/>プログラミング支援ツール <input type="checkbox"/>テストツール <input type="checkbox"/>デバッグツール <input type="checkbox"/>シミュレータ <input type="checkbox"/>エミュレータ <input type="checkbox"/>トレーサ <input type="checkbox"/>CASE ツール <input type="checkbox"/>上流 CASE ツール <input type="checkbox"/>下流 CASE ツール <input type="checkbox"/>保守 CASE ツール <input type="checkbox"/>統合 CASE ツール <input type="checkbox"/>バージョン管理ツール <input type="checkbox"/>IDE(統合開発環境) <input type="checkbox"/>Eclipse</p>
Point58	<p><input type="checkbox"/>ファイル管理の考え方を理解し、ファイルのパスを指定できるようになりましょう。</p> <p><input type="checkbox"/>ディレクトリ管理 <input type="checkbox"/>ディレクトリ <input type="checkbox"/>ルートディレクトリ <input type="checkbox"/>サブディレクトリ <input type="checkbox"/>カレントディレクトリ <input type="checkbox"/>パス <input type="checkbox"/>絶対パス <input type="checkbox"/>相対パス <input type="checkbox"/>アクセス権</p>
Point59	<p><input type="checkbox"/>バックアップの種類と特徴を理解しましょう。</p> <p><input type="checkbox"/>フルバックアップ <input type="checkbox"/>差分バックアップ <input type="checkbox"/>増分バックアップ</p>
Point60	<p><input type="checkbox"/>オープンソースソフトウェアの特徴を理解しましょう。</p> <p><input type="checkbox"/>OSS <input type="checkbox"/>OSI <input type="checkbox"/>UNIX 系 OS <input type="checkbox"/>LAMP <input type="checkbox"/>LAPP <input type="checkbox"/>オープンソースライブラリ <input type="checkbox"/>CPAN <input type="checkbox"/>PEAR <input type="checkbox"/>jQuery</p>
Point61	<p><input type="checkbox"/>ヒューマンインタフェースを実現する GUI の要素にはどのようなものがあるかを理解しましょう。</p> <p><input type="checkbox"/>ヒューマンインタフェース <input type="checkbox"/>CUI <input type="checkbox"/>GUI <input type="checkbox"/>ウインドウ <input type="checkbox"/>メニューバー <input type="checkbox"/>テキストボックス <input type="checkbox"/>ラジオボタン <input type="checkbox"/>プルダウンメニュー <input type="checkbox"/>コンボボックス <input type="checkbox"/>チェックボックス <input type="checkbox"/>コマンドボタン <input type="checkbox"/>リストボックス <input type="checkbox"/>ポップアップメニュー <input type="checkbox"/>パンくずリスト</p>
Point62	<p><input type="checkbox"/>ヒューマンインタフェースを実現する要件にはどのようなものがあるかを理解しましょう。</p> <p><input type="checkbox"/>ユーザビリティ <input type="checkbox"/>ユーザビリティ評価 <input type="checkbox"/>ヒューリスティック評価 <input type="checkbox"/>アクセシビリティ <input type="checkbox"/>Web アクセシビリティ <input type="checkbox"/>ユニバーサルデザイン</p>
Point63	<p><input type="checkbox"/>画面・帳票設計で使われる技術、入力チェックで使われる方法を理解しましょう。</p> <p><input type="checkbox"/>Ajax <input type="checkbox"/>ビットマップフォント <input type="checkbox"/>アウトラインフォント <input type="checkbox"/>ニューメリックチェック <input type="checkbox"/>フォーマットチェック <input type="checkbox"/>リミットチェック <input type="checkbox"/>照合チェック <input type="checkbox"/>組合せチェック <input type="checkbox"/>バランスチェック <input type="checkbox"/>重複チェック <input type="checkbox"/>論理チェック <input type="checkbox"/>チェックキャラクタ <input type="checkbox"/>チェックディジット</p>

Point 番号	理解度チェック
Point64	<input type="checkbox"/> 静止画像の品質を判断する基準や、代表的なファイル形式にはどのようなものがあるかを理解しましょう。 <input type="checkbox"/> 静止画像 <input type="checkbox"/> 画素 <input type="checkbox"/> 解像度 <input type="checkbox"/> 階調 <input type="checkbox"/> JPEG 形式 <input type="checkbox"/> GIF 形式 <input type="checkbox"/> BMP 形式 <input type="checkbox"/> TIFF 形式 <input type="checkbox"/> PNG 形式 <input type="checkbox"/> 可逆圧縮方式 <input type="checkbox"/> 非可逆圧縮方式 <input type="checkbox"/> 圧縮 <input type="checkbox"/> 伸張
Point65	<input type="checkbox"/> 代表的な動画のファイル形式にはどのようなものがあるかを理解しましょう。 <input type="checkbox"/> 動画 <input type="checkbox"/> MPEG 形式 <input type="checkbox"/> MPEG-1 <input type="checkbox"/> MPEG-2 <input type="checkbox"/> MPEG-4 <input type="checkbox"/> H.264/MPEG-4 AVC <input type="checkbox"/> フレーム
Point66	<input type="checkbox"/> 代表的なマルチメディアの応用技術にはどのようなものがあるかを理解しましょう。 <input type="checkbox"/> コンピュータグラフィックス(CG) <input type="checkbox"/> バーチャルリアリティ(VR) <input type="checkbox"/> 拡張現実(AR) <input type="checkbox"/> モーションキャプチャ <input type="checkbox"/> バーチャルサラウンド <input type="checkbox"/> クリップング <input type="checkbox"/> テクスチャマップング <input type="checkbox"/> アンチエイリアシング <input type="checkbox"/> ブレンディング <input type="checkbox"/> レイトレーシング <input type="checkbox"/> シェーディング <input type="checkbox"/> モーフイング
Point67	<input type="checkbox"/> データベースの特徴や、データベースにどのような種類があるかを理解しましょう。 <input type="checkbox"/> データベース <input type="checkbox"/> データベース管理システム(DBMS) <input type="checkbox"/> データの集中処理 <input type="checkbox"/> データの同時利用 <input type="checkbox"/> データの保全 <input type="checkbox"/> データの機密保護 <input type="checkbox"/> データとプログラムの独立 <input type="checkbox"/> 関係データベース(RDB) <input type="checkbox"/> 階層型データベース(HDB) <input type="checkbox"/> 網型データベース(NDB)
Point68	<input type="checkbox"/> データベースの構造を設計する考え方にどのようなものがあるかを理解しましょう。 <input type="checkbox"/> データモデル <input type="checkbox"/> 概念データモデル <input type="checkbox"/> 論理データモデル <input type="checkbox"/> 物理データモデル <input type="checkbox"/> 3 層スキーマ <input type="checkbox"/> 概念スキーマ <input type="checkbox"/> 外部スキーマ <input type="checkbox"/> 内部スキーマ
Point69	<input type="checkbox"/> データベースの設計手順を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> データベースの概念設計 <input type="checkbox"/> データベースの論理設計 <input type="checkbox"/> 正規化 <input type="checkbox"/> データベースの物理設計
Point70	<input type="checkbox"/> 関係データベースの構造、主キーと外部キーの考え方、制約の種類と特徴を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> 項目(フィールド) <input type="checkbox"/> レコード <input type="checkbox"/> リレーションシップ <input type="checkbox"/> 定義域(ドメイン) <input type="checkbox"/> 主キー <input type="checkbox"/> 外部キー <input type="checkbox"/> NULL <input type="checkbox"/> 参照制約 <input type="checkbox"/> 一意性制約 <input type="checkbox"/> 非 NULL 制約 <input type="checkbox"/> 検査制約
Point71	<input type="checkbox"/> 正規化の意味を理解し、正規化の手順を確認しましょう。 <input type="checkbox"/> 正規化 <input type="checkbox"/> 第 1 正規化 <input type="checkbox"/> 第 2 正規化 <input type="checkbox"/> 第 3 正規化 <input type="checkbox"/> 関数従属
Point72	<input type="checkbox"/> データベース管理システムの役割や、どのような機能があるかを理解しましょう。 <input type="checkbox"/> データベース管理システム(DBMS) <input type="checkbox"/> データベース定義 <input type="checkbox"/> データ操作 <input type="checkbox"/> 同時処理(排他制御) <input type="checkbox"/> アクセス管理(データの機密保護) <input type="checkbox"/> 障害回復(リカバリ処理) <input type="checkbox"/> ログ管理 <input type="checkbox"/> 運用管理
Point73	<input type="checkbox"/> トランザクションに求められる ACID 特性の意味を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> トランザクション <input type="checkbox"/> ACID 特性 <input type="checkbox"/> 原子性 <input type="checkbox"/> 一貫性 <input type="checkbox"/> 分離性 <input type="checkbox"/> 耐久性
Point74	<input type="checkbox"/> 排他制御の役割や、排他制御を実現するロック方式の仕組みについて理解しましょう。 <input type="checkbox"/> 排他制御 <input type="checkbox"/> ロック方式 <input type="checkbox"/> 専有ロック <input type="checkbox"/> 共有ロック <input type="checkbox"/> ロック粒度 <input type="checkbox"/> デッドロック <input type="checkbox"/> セマフォ方式
Point75	<input type="checkbox"/> 排他制御を実現するコミットメント制御について理解しましょう。 <input type="checkbox"/> コミットメント制御 <input type="checkbox"/> コミット <input type="checkbox"/> ロールバック
Point76	<input type="checkbox"/> 2 相コミットメントの仕組みを理解しましょう。 <input type="checkbox"/> 2 相コミットメント <input type="checkbox"/> 分散データベース
Point77	<input type="checkbox"/> データベースの障害の種類や、データベースの障害回復に利用するログファイルを理解しましょう。 <input type="checkbox"/> トランザクション障害 <input type="checkbox"/> システム障害 <input type="checkbox"/> ハードウェア障害 <input type="checkbox"/> ログファイル <input type="checkbox"/> 更新前情報 <input type="checkbox"/> 更新後情報

Point 番号	理解度チェック
Point78	<input type="checkbox"/> リカバリ処理を実現する仕組みであるロールバックとロールフォワードを理解しましょう。 <input type="checkbox"/> リカバリ処理 <input type="checkbox"/> ロールバック <input type="checkbox"/> ロールフォワード
Point79	<input type="checkbox"/> リカバリ処理によるデータベースの回復方式の流れを確認しましょう。 <input type="checkbox"/> ウォームスタート方式 <input type="checkbox"/> コールドスタート方式 <input type="checkbox"/> チェックポイント
Point80	<input type="checkbox"/> データベースの性能を向上させるインデックスやストアドプロシージャを理解しましょう。 <input type="checkbox"/> インデックス <input type="checkbox"/> B*木インデックス <input type="checkbox"/> ハッシュインデックス <input type="checkbox"/> オプティマイザ <input type="checkbox"/> ストアドプロシージャ
Point81	<input type="checkbox"/> データを分析する技術にどのようなものがあるかを理解しましょう。 <input type="checkbox"/> データウェアハウス <input type="checkbox"/> OLAP <input type="checkbox"/> データマイニング <input type="checkbox"/> ETL <input type="checkbox"/> データクレンジング <input type="checkbox"/> ビッグデータ <input type="checkbox"/> メタデータ <input type="checkbox"/> データディクショナリ <input type="checkbox"/> リポジトリ
Point82	<input type="checkbox"/> 選択、射影、結合のデータ操作を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> 選択 <input type="checkbox"/> 射影 <input type="checkbox"/> 結合 <input type="checkbox"/> 挿入 <input type="checkbox"/> 更新 <input type="checkbox"/> 削除
Point83	<input type="checkbox"/> SQL の特徴と種類を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> SQL <input type="checkbox"/> DDL <input type="checkbox"/> DML <input type="checkbox"/> 独立言語方式 <input type="checkbox"/> 親言語方式
Point84	<input type="checkbox"/> SQL による表を定義する場合の記述方法を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> CREATE TABLE
Point85	<input type="checkbox"/> SQL によるビューを定義する場合の記述方法を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> ビュー <input type="checkbox"/> CREATE VIEW <input type="checkbox"/> 実表
Point86	<input type="checkbox"/> SQL による SELECT 文の基本的な記述方法を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> SELECT <input type="checkbox"/> DISTINCT <input type="checkbox"/> ORDER BY <input type="checkbox"/> ASC <input type="checkbox"/> DESC
Point87	<input type="checkbox"/> SQL による条件を指定する場合の記述方法を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> WHERE <input type="checkbox"/> AND <input type="checkbox"/> OR <input type="checkbox"/> NOT <input type="checkbox"/> IS NULL <input type="checkbox"/> IS NOT NULL <input type="checkbox"/> BETWEEN <input type="checkbox"/> IN <input type="checkbox"/> LIKE
Point88	<input type="checkbox"/> SQL による表を結合する場合の記述方法を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> AND <input type="checkbox"/> INNER JOIN <input type="checkbox"/> 相関名
Point89	<input type="checkbox"/> 代表的な集合関数にはどのようなものがあるかを理解し、SQL による記述方法を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> COUNT <input type="checkbox"/> SUM(項目名) <input type="checkbox"/> AVG(項目名) <input type="checkbox"/> MAX(項目名) <input type="checkbox"/> MIN(項目名) <input type="checkbox"/> GROUP BY
Point90	<input type="checkbox"/> SQL による副問合せの記述方法を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> 副問合せ <input type="checkbox"/> 単一行副問合せ <input type="checkbox"/> 複数行副問合せ <input type="checkbox"/> IN
Point91	<input type="checkbox"/> SQL による相関副問合せの記述方法を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> 相関副問合せ <input type="checkbox"/> EXISTS <input type="checkbox"/> NOT EXISTS
Point92	<input type="checkbox"/> LAN や WAN を接続する代表的な中継装置にはどのようなものがあるかを理解しましょう。 <input type="checkbox"/> リピータ <input type="checkbox"/> リピータハブ <input type="checkbox"/> ブリッジ <input type="checkbox"/> ルータ <input type="checkbox"/> ゲートウェイ <input type="checkbox"/> スイッチングハブ <input type="checkbox"/> MAC アドレス
Point93	<input type="checkbox"/> 伝送路の送受信を制御するメディアアクセス制御方式の考え方を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> CSMA/CD 方式 <input type="checkbox"/> 衝突(コリジョン) <input type="checkbox"/> CSMA/CA 方式 <input type="checkbox"/> トークンパッシング方式 <input type="checkbox"/> トークン
Point94	<input type="checkbox"/> OSI 基本参照モデルを構成するそれぞれの階層と特徴を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> OSI 基本参照モデル <input type="checkbox"/> アプリケーション層 <input type="checkbox"/> プレゼンテーション層 <input type="checkbox"/> セッション層 <input type="checkbox"/> トランスポート層 <input type="checkbox"/> ネットワーク層 <input type="checkbox"/> データリンク層 <input type="checkbox"/> 物理層
Point95	<input type="checkbox"/> TCP/IP と OSI 基本参照モデルの関係を理解し、TCP/IP の階層に属するそれぞれのプロトコルの役割を確認しましょう。 <input type="checkbox"/> TCP/IP <input type="checkbox"/> アプリケーション層 <input type="checkbox"/> トランスポート層 <input type="checkbox"/> インターネット層 <input type="checkbox"/> ネットワークインタフェース層 <input type="checkbox"/> SMTP <input type="checkbox"/> POP3 <input type="checkbox"/> IMAP4 <input type="checkbox"/> HTTP <input type="checkbox"/> FTP <input type="checkbox"/> TELNET <input type="checkbox"/> SNMP <input type="checkbox"/> DNS <input type="checkbox"/> DHCP <input type="checkbox"/> NTP <input type="checkbox"/> TCP <input type="checkbox"/> UDP <input type="checkbox"/> IP <input type="checkbox"/> ICMP <input type="checkbox"/> ARP <input type="checkbox"/> PPP <input type="checkbox"/> PPPoE

Point 番号	理解度チェック
Point96	<p>□ネットワーク上でコンピュータを識別するために IP アドレスが使われており、ネットワークの規模に応じてアドレスクラスが定義されていることを理解しましょう。</p> <p>□IP アドレス □ネットワークアドレス □ホストアドレス □アドレスクラス □アドレスクラス A □アドレスクラス B □アドレスクラス C □アドレスクラス D □アドレスクラス E □ドメイン名 □DNS □DNS サーバ</p>
Point97	<p>□グローバル IP アドレスとプライベート IP アドレスの違いを理解しましょう。</p> <p>□グローバル IP アドレス □プライベート IP アドレス □NAT □IP マスカレード(NAPT)</p>
Point98	<p>□ネットワークを効率よく管理するためのサブネットティングの考え方を理解しましょう。</p> <p>□サブネットティング □サブネットマスク □サブネットアドレス □IPv6 □IPsec</p>
Point99	<p>□インターネットで行われるサービスにどのようなものがあるかを理解しましょう。</p> <p>□WWW □HTTP □HTTPS □URL □ハイパーテキスト □CGI □Cookie □Web ビーコン □電子メール □SMTP □POP3 □IMAP4 □プロバイダ □MIME □アップロード □ダウンロード □FTP</p>
Point100	<p>□ネットワーク管理のためのコマンドやプロトコルを確認しましょう。</p> <p>□TCP/IP ユーティリティ □ipconfig □arp □ping □netstat □SNMP □SNMP 管理ステーション □SNMP エージェント</p>
Point101	<p>□通信サービスにどのようなものがあるかを理解しましょう。</p> <p>□FTTH □メディアコンバータ □ADSL □ADSL モデム □スプリッタ □CATV □ケーブルモデム □IP 電話 □衛星通信サービス □専用線サービス □VPN 接続サービス □回線交換サービス □パケット交換サービス □フレームリレーサービス □ATM サービス □モバイル通信サービス □SIM カード □ISDN □DSU(回線終端装置) □TA(ターミナルアダプタ) □電話回線 □モデム □VPN □VLAN □SDN □MVNO □テザリング</p>
Point102	<p>□データを伝送するときに必要な時間を計算できるようになりましょう。</p> <p>□伝送時間</p>
Point103	<p>□情報セキュリティとは何かを理解しましょう。</p> <p>□情報セキュリティ □機密性 □完全性 □可用性 □情報セキュリティインシデント □脅威 □人的脅威 □技術的脅威 □物理的脅威 □ソーシャルエンジニアリング</p>
Point104	<p>□不正行為がどのようなメカニズムで発生するのかを理解しましょう。</p> <p>□不正のトライアングル □機会 □動機 □正当化 □ハッカー □クラッカー □スクリプトキディ □愉快犯</p>
Point105	<p>□マルウェアにはどのようなものがあるかを理解しましょう。</p> <p>□マルウェア □コンピュータウイルス □マクロウイルス □ワーム □ボット(BOT) □トロイの木馬 □スパイウェア □ランサムウェア □キーロガー □バックドア □ルートキット(rootkit) □偽セキュリティ対策ソフト □ゾンビコンピュータ □ボットネット □C&C サーバ</p>

Point 番号	理解度チェック
Point106	<p>□サイバー攻撃にはどのようなものがあるかを理解しましょう。</p> <p>□サイバー攻撃 □パスワードクラック攻撃 □パスワードクラック □総当たり攻撃(ブルートフォース攻撃) □逆総当たり攻撃(リバースブルートフォース攻撃) □辞書攻撃 □パスワードリスト攻撃 □標的型攻撃 □APT 攻撃 □水飲み場型攻撃 □やり取り型攻撃 □サービス妨害攻撃 □DoS 攻撃 □DDoS 攻撃 □メールボム □ICMP Flood □Smurf 攻撃 □なりすまし □セッションハイジャック □踏み台 □第三者中継 □IP スプーフィング □キャッシュポイズニング(DNS キャッシュポイズニング) □SEO ポイズニング □中間者攻撃(Man-in-the-middle) □クロスサイトスクリプティング(XSS) □クロスサイトリクエストフォージェリ(CSRF) □SQL インジェクション □ディレクトリトラバーサル □クリックジャッキング □ドライブバイダウンロード □フィッシング □ゼロデイ攻撃 □サイドチャネル攻撃 □バッファオーバーフロー攻撃 □フットプリンティング □ポートスキャン □ワンクリック詐欺 □セキュリティホール</p>
Point107	<p>□リスクマネジメントの手順を確認し、リスク対応にどのようなものがあるかを理解しましょう。</p> <p>□リスクマネジメント □リスク特定 □リスク分析 □リスク評価 □リスク対応 □リスクコントロール □リスク回避 □リスク分散 □リスク集約 □リスクファイナンス □リスク移転 □リスク保有 □リスクアセスメント □残留リスク</p>
Point108	<p>□情報セキュリティポリシーや ISMS の考え方を理解しましょう。</p> <p>□情報セキュリティポリシー □情報セキュリティ基本方針 □情報セキュリティ対策基準 □情報セキュリティ実施手順 □ISMS(情報セキュリティマネジメントシステム) □PDCA マネジメントサイクル □コンティンジェンシープラン □セキュリティ評価基準(CC) □ISO/IEC 15408</p>
Point109	<p>□情報セキュリティに関する組織や機関にどのようなものがあるかを理解しましょう。</p> <p>□CSIRT □JPCERT/CC □内閣サイバーセキュリティセンター(NISC) □IPA セキュリティセンター □CRYPTREC</p>
Point110	<p>□人的脅威に対して、どのようなセキュリティ対策を実施すべきかを理解しましょう。</p> <p>□人的セキュリティ対策 □人的脅威 □情報セキュリティポリシー □情報セキュリティ啓発 □アカウント管理 □パスワード管理 □アクセス管理 □need-to-know □ログ管理 □特権のアクセス権 □BYOD</p>
Point111	<p>□技術的脅威に対して、どのようなセキュリティ対策を実施すべきかを理解しましょう。</p> <p>□技術的セキュリティ対策 □技術的脅威 □ファイアウォール □プロキシサーバ □DMZ □侵入検知システム(IDS) □ウイルス対策ソフト □SPF □DKIM □SMTP-AUTH □MDM □SSID(ESSID) □WEP2 □不正アクセス □クラッキング □クラウドコンピューティング □クラウドコンピューティングサービス</p>
Point112	<p>□技術的セキュリティ対策のうち、不正アクセス・クラッキングへの対策であるファイアウォールやプロキシサーバ、DMZ などについて理解しましょう。</p> <p>□ファイアウォール □パケットフィルタリング □ポート番号 □WAF □シグネチャ □プロキシサーバ □コンテンツフィルタリング □URL フィルタリング □MAC アドレスフィルタリング □リバースプロキシ □DMZ(非武装地帯) □侵入検知システム(IDS) □侵入防止システム(IPS) □OS アップデート □ソフトウェアの脆弱性修正プログラム(セキュリティパッチ) □デジタルフォレンジックス □ファジング □エスケープ処理 □WAF □バインド機構</p>
Point113	<p>□技術的セキュリティ対策のうち、マルウェア・不正プログラムへの対策であるウイルス対策ソフト、電子メールのセキュリティ対策である SPF などについて理解しましょう。</p> <p>□ウイルス対策ソフト □パターンマッチング法 □ヒューリスティック法 □ビヘイビア法 □検疫ネットワーク □SPF □DKIM □SMTP-AUTH □OP25B □電子透かし □UTM □SIEM □syslog □ネットワークモニタ</p>

Point 番号	理解度チェック
Point114	<input type="checkbox"/> 物理的脅威に対して、どのようなセキュリティ対策を実施すべきかを理解しましょう。 <input type="checkbox"/> 物理的セキュリティ対策 <input type="checkbox"/> 物理的脅威 <input type="checkbox"/> 入退室管理 <input type="checkbox"/> 施錠管理 <input type="checkbox"/> 監視カメラ <input type="checkbox"/> 遠隔バックアップ <input type="checkbox"/> USB キー <input type="checkbox"/> クリアデスク <input type="checkbox"/> クリアスクリーン <input type="checkbox"/> セキュリティゲート
Point115	<input type="checkbox"/> 利用者確認のための技術の種類や特徴を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> 利用者認証 <input type="checkbox"/> 知識による認証 <input type="checkbox"/> 所有品による認証 <input type="checkbox"/> 生体情報による認証 <input type="checkbox"/> 利用者 ID <input type="checkbox"/> パスワード <input type="checkbox"/> パスワードリマインダ <input type="checkbox"/> IC カード <input type="checkbox"/> PIN <input type="checkbox"/> 耐タンパ性 <input type="checkbox"/> 生体認証(バイオメトリクス認証) <input type="checkbox"/> 本人拒否率 <input type="checkbox"/> 他人受入率 <input type="checkbox"/> ワンタイムパスワード <input type="checkbox"/> CAPTCHA
Point116	<input type="checkbox"/> 代表的な暗号化方式の仕組みや特徴を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> 暗号化 <input type="checkbox"/> 復号 <input type="checkbox"/> 鍵 <input type="checkbox"/> 危殆化 <input type="checkbox"/> 共通鍵暗号方式 <input type="checkbox"/> 共通鍵 <input type="checkbox"/> DES <input type="checkbox"/> AES <input type="checkbox"/> 公開鍵暗号方式 <input type="checkbox"/> 秘密鍵 <input type="checkbox"/> 公開鍵 <input type="checkbox"/> RSA <input type="checkbox"/> 認証局(CA) <input type="checkbox"/> デジタル証明書 <input type="checkbox"/> CRL <input type="checkbox"/> OCSP
Point117	<input type="checkbox"/> データの正当性を証明するデジタル署名や、ネットワークにパスワードそのものを流さないで認証するチャレンジレスポンス認証の特徴を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> デジタル署名 <input type="checkbox"/> メッセージダイジェスト <input type="checkbox"/> 署名鍵 <input type="checkbox"/> 検証鍵 <input type="checkbox"/> S/MIME <input type="checkbox"/> タイムスタンプ <input type="checkbox"/> TSA(タイムスタンプ局) <input type="checkbox"/> チャレンジレスポンス認証 <input type="checkbox"/> チャレンジ <input type="checkbox"/> レスポンス
Point118	<input type="checkbox"/> もとのデータを判別させたくない用途で使われるハッシュ関数の特徴を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> ハッシュ関数 <input type="checkbox"/> SHA-256 <input type="checkbox"/> SHA-512 <input type="checkbox"/> ソルト
Point119	<input type="checkbox"/> セキュアプロトコルにどのようなものがあるかを理解しましょう。 <input type="checkbox"/> SSH <input type="checkbox"/> SSL/TLS <input type="checkbox"/> IPsec <input type="checkbox"/> IPv6 <input type="checkbox"/> DNSSEC <input type="checkbox"/> RADIUS
Point120	<input type="checkbox"/> システム開発の流れを理解しましょう。 <input type="checkbox"/> システム開発 <input type="checkbox"/> システム要件定義 <input type="checkbox"/> システム設計 <input type="checkbox"/> 開発(プログラミング) <input type="checkbox"/> テスト <input type="checkbox"/> 導入・受入れ支援 <input type="checkbox"/> 運用・保守 <input type="checkbox"/> EUC
Point121	<input type="checkbox"/> システム要件定義で明確にするものを理解しましょう。 <input type="checkbox"/> システム要件定義 <input type="checkbox"/> レスポンスタイム <input type="checkbox"/> スループット <input type="checkbox"/> 業務処理手順 <input type="checkbox"/> システム操作要件 <input type="checkbox"/> 入出力情報要件 <input type="checkbox"/> データベース要件 <input type="checkbox"/> 運用要件 <input type="checkbox"/> テスト・移行の要件
Point122	<input type="checkbox"/> システム設計の流れを理解しましょう。 <input type="checkbox"/> システム方式設計 <input type="checkbox"/> ソフトウェア要件定義 <input type="checkbox"/> ソフトウェア方式設計 <input type="checkbox"/> ソフトウェア詳細設計
Point123	<input type="checkbox"/> システム方式設計の目的、システム構成を検討・決定する内容を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> システム方式設計 <input type="checkbox"/> ハードウェア構成品目 <input type="checkbox"/> ソフトウェア構成品目 <input type="checkbox"/> 手作業 <input type="checkbox"/> ハードウェア方式 <input type="checkbox"/> ソフトウェア方式 <input type="checkbox"/> システム処理方式 <input type="checkbox"/> データベース方式
Point124	<input type="checkbox"/> ソフトウェア要件定義で明確にする内容を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> ソフトウェア要件定義 <input type="checkbox"/> 業務モデリング <input type="checkbox"/> データモデリング <input type="checkbox"/> プロセスモデリング <input type="checkbox"/> ヒューマンインタフェースの設計 <input type="checkbox"/> データベースの概念設計・論理設計
Point125	<input type="checkbox"/> ソフトウェア要件定義に用いられる手法の特徴や表現方法を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> DFD <input type="checkbox"/> E-R 図 <input type="checkbox"/> UML <input type="checkbox"/> ユースケース図 <input type="checkbox"/> クラス図 <input type="checkbox"/> シーケンス図 <input type="checkbox"/> オブジェクト図 <input type="checkbox"/> コミュニケーション図 <input type="checkbox"/> ステートチャート図
Point126	<input type="checkbox"/> ソフトウェア方式設計で設計する内容を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> ソフトウェア方式設計 <input type="checkbox"/> コンポーネントの設計 <input type="checkbox"/> コンポーネント

Point 番号	理解度チェック				
Point127	<input type="checkbox"/> 代表的なモジュール分割方法の種類と特徴、モジュールの独立性の評価基準としてモジュールの強度と結合度を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> ソフトウェア詳細設計 <input type="checkbox"/> STS 分割 <input type="checkbox"/> TR 分割 <input type="checkbox"/> 共通機能分割 <input type="checkbox"/> ジャクソン法 <input type="checkbox"/> ワーニエ法 <input type="checkbox"/> モジュールの強度 <input type="checkbox"/> モジュールの結合度				
Point128	<input type="checkbox"/> 構造化設計の考え方や特徴を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> 構造化設計				
Point129	<input type="checkbox"/> オブジェクト指向設計の考え方や特徴を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> オブジェクト指向設計 <input type="checkbox"/> 属性 <input type="checkbox"/> メソッド(操作) <input type="checkbox"/> クラス <input type="checkbox"/> インスタンス <input type="checkbox"/> 関連 <input type="checkbox"/> 集約 <input type="checkbox"/> 分解 <input type="checkbox"/> 抽象化 <input type="checkbox"/> 情報隠ぺい <input type="checkbox"/> カプセル化 <input type="checkbox"/> 継承 <input type="checkbox"/> スーパークラス <input type="checkbox"/> サブクラス <input type="checkbox"/> 汎化 <input type="checkbox"/> 特化 <input type="checkbox"/> 多相性(ポリモフィズム) <input type="checkbox"/> オーバライド <input type="checkbox"/> MVC モデル <input type="checkbox"/> Model <input type="checkbox"/> View <input type="checkbox"/> Controller				
Point130	<input type="checkbox"/> レビューの目的や代表的なレビュー方式を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> レビュー <input type="checkbox"/> デザインレビュー <input type="checkbox"/> ウォークスルー <input type="checkbox"/> インспекション <input type="checkbox"/> モデレータ <input type="checkbox"/> コードレビュー <input type="checkbox"/> ソフトウェアの品質特性 <input type="checkbox"/> 製品品質モデル <input type="checkbox"/> 機能適合性 <input type="checkbox"/> 性能効率性 <input type="checkbox"/> 互換性 <input type="checkbox"/> 使用性 <input type="checkbox"/> 信頼性 <input type="checkbox"/> セキュリティ <input type="checkbox"/> 保守性 <input type="checkbox"/> 移植性 <input type="checkbox"/> 利用時の品質モデル <input type="checkbox"/> 有効性 <input type="checkbox"/> 効率性 <input type="checkbox"/> 満足性 <input type="checkbox"/> リスク回避性 <input type="checkbox"/> 利用状況網羅性				
Point131	<input type="checkbox"/> バグ (誤りや欠陥) を探して修正するデバッグやデバッグ方法を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> デバッグ <input type="checkbox"/> デバッガ <input type="checkbox"/> トレーサ <input type="checkbox"/> ダンプ <input type="checkbox"/> アサーション <input type="checkbox"/> 静的解析 <input type="checkbox"/> 動的解析				
Point132	<input type="checkbox"/> テストの目的、テストの種類と手順を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> テスト <input type="checkbox"/> ソフトウェアユニットテスト <input type="checkbox"/> ソフトウェア結合テスト <input type="checkbox"/> ソフトウェア適格性確認テスト <input type="checkbox"/> システム結合テスト <input type="checkbox"/> システム適格性確認テスト				
Point133	<input type="checkbox"/> ソフトウェアユニットテストの代表的な手法を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> ブラックボックステスト <input type="checkbox"/> 同値分割法 <input type="checkbox"/> 有効同値クラス <input type="checkbox"/> 無効同値クラス <input type="checkbox"/> 限界値分析法 <input type="checkbox"/> ホワイトボックステスト <input type="checkbox"/> 命令網羅 <input type="checkbox"/> 判定条件網羅 <input type="checkbox"/> 条件網羅 <input type="checkbox"/> 複数条件網羅 <input type="checkbox"/> テストケース <input type="checkbox"/> エラー埋込法				
Point134	<input type="checkbox"/> テスト結果の評価基準である網羅率とバグ管理図を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> 網羅率 <input type="checkbox"/> バグ管理図 <input type="checkbox"/> ゴンペルツ曲線				
Point135	<input type="checkbox"/> ソフトウェア結合テストの代表的な手法を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> トップダウンテスト <input type="checkbox"/> スタブ <input type="checkbox"/> ボトムアップテスト <input type="checkbox"/> ドライバ				
Point136	<input type="checkbox"/> ソフトウェア適格性確認テストとシステム結合テストで実施するテストを理解しましょう。 <input type="checkbox"/> 機能テスト <input type="checkbox"/> 性能テスト <input type="checkbox"/> 負荷テスト <input type="checkbox"/> セキュリティテスト <input type="checkbox"/> 回帰テスト <input type="checkbox"/> 非機能要件テスト <input type="checkbox"/> 操作性テスト <input type="checkbox"/> 例外処理テスト <input type="checkbox"/> ペネトレーションテスト				
Point137	<input type="checkbox"/> 代表的なソフトウェアの開発モデルを理解しましょう。 <input type="checkbox"/> ソフトウェア開発モデル <input type="checkbox"/> ウォータフォールモデル <input type="checkbox"/> プロトタイピングモデル <input type="checkbox"/> スパイラルモデル <input type="checkbox"/> アジャイル <input type="checkbox"/> XP <input type="checkbox"/> ペアプログラミング <input type="checkbox"/> テスト駆動開発 <input type="checkbox"/> リファクタリング				
Point138	<input type="checkbox"/> リバースエンジニアリングの特徴を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> リバースエンジニアリング <input type="checkbox"/> フォワードエンジニアリング <input type="checkbox"/> リエンジニアリング				

Point 番号	理解度チェック
Point139	<p>□ソフトウェアライフサイクルプロセスの目的や、プロセス成熟度をモデル化した CMMI の考え方を理解しましょう。</p> <p>□ソフトウェアライフサイクルプロセス □プロセス成熟度 □CMMI □共通フレーム □SLCP-JCF98(共通フレーム 98) □SLCP-JCF2007(共通フレーム 2007) □SLCP-JCF2013(共通フレーム 2013) □チュートリアル</p>
Point140	<p>□プロジェクトとは何か、プロジェクトの組織を理解しましょう。</p> <p>□プロジェクト □プロジェクト組織 □プロジェクトマネージャ □プロジェクトメンバ □ステークホルダ</p>
Point141	<p>□プロジェクトマネジメントとは何かを理解し、プロジェクトマネジメントに必要な知識を体系化したものに PMBOK があることを覚えましょう。</p> <p>□プロジェクトマネジメント □PDCA マネジメントサイクル □計画(Plan) □実行(Do) □評価(Check) □改善(Act) □PMBOK □プロジェクト統合マネジメント □プロジェクトスコープマネジメント □プロジェクトタイムマネジメント □プロジェクトコストマネジメント □プロジェクト品質マネジメント □プロジェクト人的資源マネジメント □プロジェクトコミュニケーションマネジメント □プロジェクトリスクマネジメント □プロジェクト調達マネジメント □プロジェクトステークホルダマネジメント □工数 □プロジェクトライフサイクル</p>
Point142	<p>□プロジェクトスコープマネジメントの考え方、WBS の特徴を理解しましょう。</p> <p>□プロジェクトスコープマネジメント □スコープ □要素成果物 □WBS</p>
Point143	<p>□プロジェクトタイムマネジメントの考え方を理解し、プロジェクトタイムマネジメントで使われるアローダイアグラムからクリティカルパスを求められるようになりましょう。</p> <p>□プロジェクトタイムマネジメント □アクティビティ □アローダイアグラム □クリティカルパス □クリティカルチェーン □ガントチャート</p>
Point144	<p>□プロジェクトコストマネジメントの考え方、プロジェクトコストマネジメントで使われる代表的なコスト見積手法を理解しましょう。</p> <p>□プロジェクトコストマネジメント □ファンクションポイント法(FP 法) □ファンクションポイント □LOC 法 □COCOMO 法 □COCOMO II 法</p>
Point145	<p>□プロジェクトコミュニケーションマネジメントの考え方、コミュニケーションの形式にどのようなものがあるかを理解しましょう。</p> <p>□プロジェクトコミュニケーションマネジメント □プッシュ型コミュニケーション □プル型コミュニケーション □相互型コミュニケーション □ボイスメール</p>
Point146	<p>□IT サービスマネジメントの目的、ITIL の考え方を理解しましょう。</p> <p>□IT サービスマネジメント □ITIL □サービスライフサイクル □ベストプラクティス</p>
Point147	<p>□SLA の考え方、リスクアセスメントの考え方と手順を理解しましょう。</p> <p>□SLA □リスクアセスメント □リスク特定 □リスク分析 □リスク評価</p>
Point148	<p>□ジョブネットワーク、バックアップ、システム移行といった運用設計の考え方を理解しましょう。</p> <p>□ジョブネットワークの運用設計 □ジョブスケジューリング □バックアップの運用設計 □システム移行の運用設計 □一斉移行方式</p>
Point149	<p>□サービスマネジメントプロセスを構成する活動を理解しましょう。</p> <p>□サービスマネジメントプロセス □SLM □事業関係管理 □供給者管理 □サービス継続性管理 □サービス可用性管理 □サービス財務管理 □TCO □遞減課金方式 □キャパシティ管理 □キャパシティ □情報セキュリティ管理 □インシデント管理 □インシデント □問題管理 □構成管理 □構成目録(CI) □変更管理 □リリース管理</p>

Point 番号	理解度チェック
Point150	<input type="checkbox"/> IT サービスを日常的に運用するためのシステム運用管理、サービスデスク、運用支援ツールの種類と特徴を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> システム運用管理 <input type="checkbox"/> サービスデスク <input type="checkbox"/> ローカルサービスデスク <input type="checkbox"/> バーチャルサービスデスク <input type="checkbox"/> カスタマサポート <input type="checkbox"/> 監視ツール <input type="checkbox"/> 診断ツール
Point151	<input type="checkbox"/> ファシリティマネジメントの考え方、災害や人的脅威によるリスクから情報システムを守るための装置を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> ファシリティマネジメント <input type="checkbox"/> サージ防護機能付き装置 <input type="checkbox"/> サージ <input type="checkbox"/> 耐震/免震装置 <input type="checkbox"/> UPS(無停電電源装置) <input type="checkbox"/> 自家発電装置 <input type="checkbox"/> セキュリティワイヤ <input type="checkbox"/> 入退室管理 <input type="checkbox"/> ホットアイル <input type="checkbox"/> コールドアイル <input type="checkbox"/> グリーンIT
Point152	<input type="checkbox"/> 監査の目的や種類を確認しましょう。 <input type="checkbox"/> 監査業務 <input type="checkbox"/> 内部監査 <input type="checkbox"/> 外部監査 <input type="checkbox"/> 会計監査 <input type="checkbox"/> 業務監査 <input type="checkbox"/> システム監査 <input type="checkbox"/> 情報セキュリティ監査
Point153	<input type="checkbox"/> システム監査の目的を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> システム監査の目的 <input type="checkbox"/> システム監査人
Point154	<input type="checkbox"/> システム監査の対象業務や実施の考え方を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> システム監査基準 <input type="checkbox"/> 監査証拠 <input type="checkbox"/> 監査調書
Point155	<input type="checkbox"/> 内部統制と IT ガバナンスの考え方を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> 内部統制 <input type="checkbox"/> 予防統制 <input type="checkbox"/> 発見統制 <input type="checkbox"/> IT ガバナンス <input type="checkbox"/> コーポレートガバナンス
Point156	<input type="checkbox"/> 情報システム全体のあるべき姿を計画するシステム化全体計画の考え方、システム管理基準や情報化投資計画の特徴を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> システム化全体計画 <input type="checkbox"/> To-be モデル <input type="checkbox"/> As-is モデル <input type="checkbox"/> システム管理基準 <input type="checkbox"/> 情報化投資計画 <input type="checkbox"/> IT 投資マネジメント
Point157	<input type="checkbox"/> エンタープライズアーキテクチャを設計・構築するための手法を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> エンタープライズアーキテクチャ(EA) <input type="checkbox"/> ビジネスアーキテクチャ(BA) <input type="checkbox"/> データアーキテクチャ(DA) <input type="checkbox"/> アプリケーションアーキテクチャ(AA) <input type="checkbox"/> テクノロジアーキテクチャ(TA)
Point158	<input type="checkbox"/> 全社的な組織構造に組み込むフレームワークの役割を確認し、フレームワークの種類と特徴を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> フレームワーク <input type="checkbox"/> COBIT <input type="checkbox"/> ITIL <input type="checkbox"/> システム管理基準 <input type="checkbox"/> SLCP-JCF2013(共通フレーム 2013)
Point159	<input type="checkbox"/> 業務プロセスの問題点・改善点を解決する手法を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> BPR <input type="checkbox"/> BPMS <input type="checkbox"/> BPM <input type="checkbox"/> BPO <input type="checkbox"/> オフショア <input type="checkbox"/> ワークフローシステム <input type="checkbox"/> ジャストインタイム(JIT) <input type="checkbox"/> SFA
Point160	<input type="checkbox"/> ソリューションビジネスで行われる代表的なソリューションサービスの種類と特徴を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> クラウドコンピューティング <input type="checkbox"/> ASP サービス <input type="checkbox"/> ASP <input type="checkbox"/> アウトソーシングサービス <input type="checkbox"/> SOA <input type="checkbox"/> ホスティングサービス <input type="checkbox"/> ハウジングサービス
Point161	<input type="checkbox"/> クラウドコンピューティングの実現形態と、クラウドコンピューティングの代表的なサービス形態の種類と特徴を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> クラウドコンピューティング <input type="checkbox"/> パブリッククラウド <input type="checkbox"/> プライベートクラウド <input type="checkbox"/> ハイブリッドクラウド <input type="checkbox"/> オンプレミス <input type="checkbox"/> SaaS <input type="checkbox"/> PaaS <input type="checkbox"/> IaaS <input type="checkbox"/> DaaS
Point162	<input type="checkbox"/> 情報システムの活用促進の考え方を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> 情報リテラシ <input type="checkbox"/> デジタルディバイド <input type="checkbox"/> シスラムライフサイクル <input type="checkbox"/> スコアリングモデル
Point163	<input type="checkbox"/> 情報化計画時に参考にできる BABOK や IT ポートフォリオの特徴を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> BABOK <input type="checkbox"/> IT ポートフォリオ

Point 番号	理解度チェック
Point164	<input type="checkbox"/> 要件定義では何を分析して、何を定義するのかを理解しましょう。 <input type="checkbox"/> 要件定義 <input type="checkbox"/> 要求仕様書 <input type="checkbox"/> 業務要件定義 <input type="checkbox"/> 機能要件定義 <input type="checkbox"/> 非機能要件定義 <input type="checkbox"/> ファシリテーション
Point165	<input type="checkbox"/> 調達や調達計画の考え方、調達の基本的な流れを理解しましょう。 <input type="checkbox"/> 調達 <input type="checkbox"/> 調達計画 <input type="checkbox"/> 情報提供依頼書(RFI) <input type="checkbox"/> 提案依頼書(RFP) <input type="checkbox"/> ベンダ <input type="checkbox"/> CSR 調達 <input type="checkbox"/> グリーン調達
Point166	<input type="checkbox"/> 全社戦略の考え方、代表的な種類と手法を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> 全社戦略 <input type="checkbox"/> CS 経営 <input type="checkbox"/> コアコンピタンス経営 <input type="checkbox"/> 多角化経営 <input type="checkbox"/> グループ経営 <input type="checkbox"/> コアコンピタンス <input type="checkbox"/> アウトソーシング <input type="checkbox"/> アライアンス <input type="checkbox"/> EMS <input type="checkbox"/> M&A <input type="checkbox"/> ベンチマーキング
Point167	<input type="checkbox"/> 事業戦略の考え方、代表的な種類と手法を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> 事業戦略 <input type="checkbox"/> 規模の経済 <input type="checkbox"/> 範囲の経済 <input type="checkbox"/> コストリーダーシップ戦略 <input type="checkbox"/> 差別化戦略 <input type="checkbox"/> 集中戦略 <input type="checkbox"/> ブルーオーシャン戦略 <input type="checkbox"/> プロダクトポートフォリオマネジメント(PPM) <input type="checkbox"/> 花形 <input type="checkbox"/> 金のなる木 <input type="checkbox"/> 問題児 <input type="checkbox"/> 負け犬 <input type="checkbox"/> SWOT 分析 <input type="checkbox"/> バリューチェーン分析 <input type="checkbox"/> 成長マトリクス分析 <input type="checkbox"/> シェアードサービス <input type="checkbox"/> ベンチャービジネス
Point168	<input type="checkbox"/> 代表的なマーケティング戦略やマーケティング手法の種類と特徴を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> マーケティング <input type="checkbox"/> マーケティング戦略 <input type="checkbox"/> マーケティングミックス <input type="checkbox"/> 4P <input type="checkbox"/> Product (製品) <input type="checkbox"/> Price (価格) <input type="checkbox"/> Place (場所、流通) <input type="checkbox"/> Promotion (販売促進) <input type="checkbox"/> 4C <input type="checkbox"/> Customer Value (顧客にとっての価値) <input type="checkbox"/> Cost (顧客の負担) <input type="checkbox"/> Convenience (顧客の利便性) <input type="checkbox"/> Communication (顧客との対話) <input type="checkbox"/> CS (顧客満足度) <input type="checkbox"/> 製品戦略 <input type="checkbox"/> 価格戦略 <input type="checkbox"/> 流通戦略 <input type="checkbox"/> プロモーション戦略 <input type="checkbox"/> ブランド戦略 <input type="checkbox"/> ニッチ戦略 <input type="checkbox"/> プッシュ戦略 <input type="checkbox"/> プル戦略 <input type="checkbox"/> 製品ライフサイクル <input type="checkbox"/> 導入期 <input type="checkbox"/> 成長期 <input type="checkbox"/> 成熟期 <input type="checkbox"/> 衰退期 <input type="checkbox"/> 製品ポートフォリオ <input type="checkbox"/> コモディティ化 <input type="checkbox"/> フランチャイズチェーン <input type="checkbox"/> バリュープライシング <input type="checkbox"/> コストプラス法 <input type="checkbox"/> 高価格戦略 <input type="checkbox"/> 低価格戦略 <input type="checkbox"/> 中価格戦略 <input type="checkbox"/> 広告 <input type="checkbox"/> 販売促進 <input type="checkbox"/> パブリシティ <input type="checkbox"/> 営業販売 <input type="checkbox"/> マスマーケティング <input type="checkbox"/> ニッチマーケティング <input type="checkbox"/> ワントゥワンマーケティング <input type="checkbox"/> リレーションシップマーケティング <input type="checkbox"/> ダイレクトマーケティング <input type="checkbox"/> 市場テスト
Point169	<input type="checkbox"/> ビジネス戦略で行われる CSF の特定や、評価で使われる手法を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> CSF (重要成功要因) <input type="checkbox"/> KGI (重要目標達成指標) <input type="checkbox"/> KPI (重要業績評価指標) <input type="checkbox"/> バランススコアカード <input type="checkbox"/> バリューエンジニアリング <input type="checkbox"/> シックスシグマ
Point170	<input type="checkbox"/> 代表的な経営管理システムの特徴を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> 経営管理システム <input type="checkbox"/> ERP <input type="checkbox"/> SFA <input type="checkbox"/> CRM <input type="checkbox"/> SCM <input type="checkbox"/> ナレッジマネジメント <input type="checkbox"/> バリューチェーンマネジメント <input type="checkbox"/> EIP
Point171	<input type="checkbox"/> 技術開発の手法にはどのようなものがあるかを理解しましょう。 <input type="checkbox"/> コンカレントエンジニアリング <input type="checkbox"/> パイロット生産 <input type="checkbox"/> 技術の S カーブ
Point172	<input type="checkbox"/> インターネットを介して行う電子商取引の特徴や、代表的なシステムを理解しましょう。 <input type="checkbox"/> 電子商取引(EC) <input type="checkbox"/> BtoB <input type="checkbox"/> BtoC <input type="checkbox"/> CtoC <input type="checkbox"/> GtoB <input type="checkbox"/> GtoC <input type="checkbox"/> BtoE <input type="checkbox"/> OtoO <input type="checkbox"/> オンラインモール <input type="checkbox"/> e マーケットプレイス <input type="checkbox"/> インターネットバンキング <input type="checkbox"/> RFID 応用システム <input type="checkbox"/> ロングテール <input type="checkbox"/> 成功報酬型広告(アフィリエイト) <input type="checkbox"/> SEO <input type="checkbox"/> レコメンドーションシステム <input type="checkbox"/> エスクローサービス <input type="checkbox"/> ソーシャルメディア <input type="checkbox"/> SNS <input type="checkbox"/> 電子掲示板 <input type="checkbox"/> ブログ <input type="checkbox"/> ミニブログ

Point 番号	理解度チェック
Point173	<input type="checkbox"/> 電子的にデータを交換する EDI の特徴や、代表的な規約を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> EDI <input type="checkbox"/> Web-EDI <input type="checkbox"/> XML-EDI <input type="checkbox"/> 情報伝達規約 <input type="checkbox"/> 全国銀行協会手順(全銀手順) <input type="checkbox"/> JCA 手順 <input type="checkbox"/> 情報表現規約 <input type="checkbox"/> EDIFACT <input type="checkbox"/> STEP <input type="checkbox"/> 業務運用規約 <input type="checkbox"/> 基本取引規約
Point174	<input type="checkbox"/> ビジネスで利用されているシステムやソフトウェアパッケージにどのようなものがあるかを理解しましょう。 <input type="checkbox"/> 社内業務支援システム <input type="checkbox"/> 会計・経理・財務システム <input type="checkbox"/> 人事・給与システム <input type="checkbox"/> 営業支援システム <input type="checkbox"/> グループウェア <input type="checkbox"/> ワークフローシステム <input type="checkbox"/> Web 会議システム <input type="checkbox"/> 消費者生成メディア(CGM) <input type="checkbox"/> 基幹業務支援システム <input type="checkbox"/> 生産管理システム <input type="checkbox"/> 流通情報システム <input type="checkbox"/> POS システム <input type="checkbox"/> 物流情報システム <input type="checkbox"/> 金融情報システム <input type="checkbox"/> 医療情報システム <input type="checkbox"/> IoT <input type="checkbox"/> 業務パッケージ <input type="checkbox"/> ERP パッケージ <input type="checkbox"/> 業務別パッケージ <input type="checkbox"/> 業種別パッケージ <input type="checkbox"/> 行政システム <input type="checkbox"/> LGWAN <input type="checkbox"/> 住民基本台帳ネットワーク(住基ネット) <input type="checkbox"/> EDINET <input type="checkbox"/> XBRL <input type="checkbox"/> 公共情報システム <input type="checkbox"/> e-Gov(電子政府) <input type="checkbox"/> EMS <input type="checkbox"/> マイナンバー <input type="checkbox"/> スマートグリッド
Point175	<input type="checkbox"/> 製品の設計や製造などを自動化するシステムにどのようなものがあるかを理解しましょう。 <input type="checkbox"/> 生産システム <input type="checkbox"/> MRP <input type="checkbox"/> CAP <input type="checkbox"/> CAPP <input type="checkbox"/> コンピュータ支援システム <input type="checkbox"/> CIM <input type="checkbox"/> CAE <input type="checkbox"/> CAD <input type="checkbox"/> CAM
Point176	<input type="checkbox"/> 組込みシステムが何かを理解し、具体的な例を確認しましょう。 <input type="checkbox"/> 組込みシステム <input type="checkbox"/> 民生機器 <input type="checkbox"/> 産業機器 <input type="checkbox"/> 情報家電 <input type="checkbox"/> センサネットワーク
Point177	<input type="checkbox"/> 企業活動の基本的な考え方を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> CSR <input type="checkbox"/> ゴーイングコンサーン <input type="checkbox"/> BCP <input type="checkbox"/> コーポレートガバナンス <input type="checkbox"/> ビジネスインパクト分析 <input type="checkbox"/> コーポレートアイデンティティ <input type="checkbox"/> フィーヰリティストディ
Point178	<input type="checkbox"/> 企業活動を円滑に行うための経営管理の基本的な考え方を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> 経営管理 <input type="checkbox"/> TQM <input type="checkbox"/> OJT(職場内訓練) <input type="checkbox"/> ワークシェアリング
Point179	<input type="checkbox"/> 代表的な会社の種類と特徴を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> 会社 <input type="checkbox"/> 株式会社 <input type="checkbox"/> 有限会社 <input type="checkbox"/> 合名会社 <input type="checkbox"/> 合資会社 <input type="checkbox"/> 合同会社 <input type="checkbox"/> 株式公開
Point180	<input type="checkbox"/> 代表的な組織形態の種類と特徴を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> 階層型組織 <input type="checkbox"/> 職能別組織 <input type="checkbox"/> ラインアンドスタッフ組織 <input type="checkbox"/> 事業部制組織 <input type="checkbox"/> カンパニ制組織 <input type="checkbox"/> マトリックス組織 <input type="checkbox"/> プロジェクト組織 <input type="checkbox"/> 社内ベンチャ組織 <input type="checkbox"/> CEO <input type="checkbox"/> COO <input type="checkbox"/> CIO <input type="checkbox"/> CISO <input type="checkbox"/> CFO <input type="checkbox"/> CPO
Point181	<input type="checkbox"/> 線形計画法を理解し、基本的な計算ができるようになりましょう。 <input type="checkbox"/> 配分問題 <input type="checkbox"/> 輸送問題 <input type="checkbox"/> 線形計画法 <input type="checkbox"/> シンプレックス法
Point182	<input type="checkbox"/> 在庫管理の基本的な考え方や、在庫の発注方法の仕組みを理解しましょう。 <input type="checkbox"/> 経済的発注量 <input type="checkbox"/> 発注費用 <input type="checkbox"/> 在庫維持費用 <input type="checkbox"/> 在庫総費用 <input type="checkbox"/> ロット <input type="checkbox"/> 定量発注方式 <input type="checkbox"/> 定期発注方式 <input type="checkbox"/> 安全在庫
Point183	<input type="checkbox"/> 意志決定のための基本的な手法を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> 決定表 <input type="checkbox"/> 決定木 <input type="checkbox"/> マクシミン原理 <input type="checkbox"/> ワークサンプリング法
Point184	<input type="checkbox"/> QC7 つ道具の種類と特徴を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> QC7 つ道具 <input type="checkbox"/> ヒストグラム <input type="checkbox"/> 散布図 <input type="checkbox"/> 正の相関 <input type="checkbox"/> 負の相関 <input type="checkbox"/> 無相関 <input type="checkbox"/> パレート図 <input type="checkbox"/> ABC 分析 <input type="checkbox"/> 特性要因図 <input type="checkbox"/> チェックシート <input type="checkbox"/> 層別 <input type="checkbox"/> 管理図

Point 番号	理解度チェック
Point185	<input type="checkbox"/> 新 QC7 つ道具の種類と特徴を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> 新 QC7 つ道具 <input type="checkbox"/> 連関図 <input type="checkbox"/> 系統図 <input type="checkbox"/> 親和図 <input type="checkbox"/> PDPC <input type="checkbox"/> アローダイアグラム <input type="checkbox"/> マトリックス図 <input type="checkbox"/> マトリックスデータ解析 <input type="checkbox"/> サンプリング <input type="checkbox"/> 移動平均法 <input type="checkbox"/> 傾向変動 <input type="checkbox"/> 循環変動 <input type="checkbox"/> 季節変動 <input type="checkbox"/> 不規則変動 <input type="checkbox"/> 回帰分析
Point186	<input type="checkbox"/> データ収集やデータ分析に使う方法を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> ブレインストーミング <input type="checkbox"/> デルファイ法 <input type="checkbox"/> クラスタ分析 <input type="checkbox"/> モンテカルロ法 <input type="checkbox"/> レーダチャート
Point187	<input type="checkbox"/> 売上高と利益の関係を理解し、損益分岐点を計算できるようになりましょう。 <input type="checkbox"/> 売上高 <input type="checkbox"/> 費用 <input type="checkbox"/> 売上原価 <input type="checkbox"/> 変動費 <input type="checkbox"/> 固定費 <input type="checkbox"/> 販売費及び一般管理費 <input type="checkbox"/> 会計 <input type="checkbox"/> 利益 <input type="checkbox"/> 売上総利益 <input type="checkbox"/> 営業利益 <input type="checkbox"/> 経常利益 <input type="checkbox"/> 営業外収益 <input type="checkbox"/> 営業外費用 <input type="checkbox"/> 損益分岐点 <input type="checkbox"/> 貢献利益率 <input type="checkbox"/> 変動費率 <input type="checkbox"/> 機会損失
Point188	<input type="checkbox"/> 決算に必要な財務諸表の種類と役割の違いを理解し、財務諸表を読み取れるようになりましょう。 <input type="checkbox"/> 決算 <input type="checkbox"/> 財務諸表 <input type="checkbox"/> 貸借対照表(B/S) <input type="checkbox"/> 損益計算書(P/L) <input type="checkbox"/> キャッシュフロー計算書 <input type="checkbox"/> 資産 <input type="checkbox"/> 流動資産 <input type="checkbox"/> 固定資産 <input type="checkbox"/> 有形固定資産 <input type="checkbox"/> 無形固定資産 <input type="checkbox"/> 繰延資産 <input type="checkbox"/> 負債 <input type="checkbox"/> 流動負債 <input type="checkbox"/> 固定負債 <input type="checkbox"/> 勘定科目 <input type="checkbox"/> 決算短信 <input type="checkbox"/> IFRS <input type="checkbox"/> のれん <input type="checkbox"/> 純資産
Point189	<input type="checkbox"/> 代表的な財務指標の種類と特徴を理解し、計算できるようになりましょう。 <input type="checkbox"/> 財務指標 <input type="checkbox"/> 安全性指標 <input type="checkbox"/> 流動比率 <input type="checkbox"/> 自己資本比率 <input type="checkbox"/> 収益性指標 <input type="checkbox"/> ROE <input type="checkbox"/> ROA
Point190	<input type="checkbox"/> 資産の評価方法や減価償却の考え方を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> 先入先出法 <input type="checkbox"/> 後入先出法 <input type="checkbox"/> 総平均法 <input type="checkbox"/> 移動平均法 <input type="checkbox"/> 減価償却 <input type="checkbox"/> 定額法 <input type="checkbox"/> 定率法 <input type="checkbox"/> 取得価額 <input type="checkbox"/> 残存価額 <input type="checkbox"/> 償却率
Point191	<input type="checkbox"/> 知的財産権にはどのような権利が含まれるか、法律によって何が保護されているかを理解しましょう。 <input type="checkbox"/> 知的財産権 <input type="checkbox"/> 著作権 <input type="checkbox"/> 著作者人格権 <input type="checkbox"/> 著作財産権 <input type="checkbox"/> 著作権法によるソフトウェアの保護 <input type="checkbox"/> コピーガード <input type="checkbox"/> アクティベーション <input type="checkbox"/> DRM <input type="checkbox"/> 産業財産権 <input type="checkbox"/> 特許権 <input type="checkbox"/> 実用新案権 <input type="checkbox"/> 意匠権 <input type="checkbox"/> 商標権
Point192	<input type="checkbox"/> 不正競争防止法の考え方や、営業秘密の3要素を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> 不正競争防止法 <input type="checkbox"/> 営業秘密 <input type="checkbox"/> 営業秘密の3要素
Point193	<input type="checkbox"/> ソフトウェア使用許諾契約の考え方や契約形態、ライセンスの種類と特徴を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> ソフトウェア使用許諾契約 <input type="checkbox"/> ボリュームライセンス契約 <input type="checkbox"/> サイトライセンス契約 <input type="checkbox"/> シェアウェア <input type="checkbox"/> フリーソフトウェア <input type="checkbox"/> CAL <input type="checkbox"/> GPL <input type="checkbox"/> LGPL <input type="checkbox"/> OSS ライセンス <input type="checkbox"/> シェアウェア <input type="checkbox"/> コピーレフト
Point194	<input type="checkbox"/> 情報セキュリティに関する法律や規範を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> サイバーセキュリティ基本法 <input type="checkbox"/> サーバセキュリティ戦略本部 <input type="checkbox"/> 不正アクセス禁止法 <input type="checkbox"/> コンピュータ犯罪防止法 <input type="checkbox"/> 個人情報保護法 <input type="checkbox"/> マイナンバー法 <input type="checkbox"/> 特定個人情報 <input type="checkbox"/> 電子署名法 <input type="checkbox"/> プロバイダ責任制限法 <input type="checkbox"/> 特定電子メール法(迷惑メール防止法) <input type="checkbox"/> 刑法におけるコンピュータ利用の処罰 <input type="checkbox"/> 個人情報取扱事業者 <input type="checkbox"/> プライバシーマーク制度 <input type="checkbox"/> プライバシーマーク <input type="checkbox"/> コンピュータウイルス対策基準 <input type="checkbox"/> コンピュータ不正アクセス対策基準 <input type="checkbox"/> ソフトウェア等脆弱性関連情報取扱基準 <input type="checkbox"/> ソーシャルメディアガイドライン

Point 番号	理解度チェック
Point195	<input type="checkbox"/> 労働に関する法律にどのようなものがあるかを理解しましょう。 <input type="checkbox"/> 労働基準法 <input type="checkbox"/> 労働者派遣法 <input type="checkbox"/> 男女雇用機会均等法 <input type="checkbox"/> 公益通報者保護法
Point196	<input type="checkbox"/> 取引に関する法律にどのようなものがあるかを理解しましょう。 <input type="checkbox"/> 下請法 <input type="checkbox"/> 民法 <input type="checkbox"/> 請負契約 <input type="checkbox"/> 準委任契約
Point197	<input type="checkbox"/> 契約に関する法律にどのようなものがあるかを理解しましょう。 <input type="checkbox"/> 外部委託契約 <input type="checkbox"/> 守秘契約 <input type="checkbox"/> 景品表示法 <input type="checkbox"/> パブリックドメイン <input type="checkbox"/> パブリックドメインソフトウェア
Point198	<input type="checkbox"/> コンプライアンスや情報倫理がどのようなものかを理解しましょう。 <input type="checkbox"/> コンプライアンス <input type="checkbox"/> コーポレートガバナンス <input type="checkbox"/> CSR <input type="checkbox"/> 情報倫理 <input type="checkbox"/> ネチケット
Point199	<input type="checkbox"/> PL 法、廃棄物処理法、リサイクル法、外為法、独占禁止法の特徴を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> PL 法 <input type="checkbox"/> 廃棄物処理法 <input type="checkbox"/> リサイクル法 <input type="checkbox"/> 外為法 <input type="checkbox"/> 独占禁止法
Point200	<input type="checkbox"/> 代表的な標準化団体や規格を理解しましょう。 <input type="checkbox"/> 標準化 <input type="checkbox"/> ISO <input type="checkbox"/> JIS <input type="checkbox"/> ITU <input type="checkbox"/> IEC <input type="checkbox"/> IEEE <input type="checkbox"/> JISC <input type="checkbox"/> IEEJ <input type="checkbox"/> JEITA <input type="checkbox"/> デファクトスタンダード <input type="checkbox"/> バーコード <input type="checkbox"/> JAN コード <input type="checkbox"/> QR コード