

問 題 編

よくわかるマスター

特定非営利活動法人 インターネットスキル認定普及協会公認

# ウェブデザイン 技能検定 過去問題集

2級

平成 25 年度  
第 4 回  
ウェブデザイン技能検定

## 2 級

## 学科試験問題

## ◇受検上の注意◇

1. 試験会場では、技能検定委員の指示に従うこと。
2. 他受検者の受検を妨害する行為はしてはならない。
3. 受検中に不正があった場合、また、技能検定委員に不正を指摘された場合、受検者は作業を中止して退場すること。
4. 受検の際、机上には受検票、筆記用具のみ置くことができる。携帯電話・PHSなどの通信機器は試験中に使用、または机上に置くことはできない。また、携帯電話を時計の代わりに利用することはできない。
5. 計時は、技能検定委員に説明された時計を利用すること。受検の際には、30分経過、受検終了10分前に技能検定委員からアナウンスを行う。
6. 受検中のトイレ、体調不良の際は必ず技能検定委員に申し出ること。所要時間については受検時間に含まれる。
7. 試験開始より30分を超え、制限時間内に試験を終了した場合、技能検定委員に試験終了の意思表示を行い、試験会場より退出することができる。ただし、再入場は認めない。
8. 退室は技能検定委員の指示に従うこと。
9. 解答用紙を試験会場から持ち出した場合は、無効となり不合格とする。
10. 試験問題は持ち帰ること。
11. その他、いかなる場合にも技能検定委員の指示に従って受検すること。

## ◇解答にあたっての注意◇

解答用紙の記入にあたり、次の指示に従うこと。指示に従わない場合には採点がされない場合があるので注意すること。

- (1) 解答用紙はマークシート方式のため解答用紙に記された記入方法に従って記入すること。
- (2) 問題用紙の「第 X 問」は解答用紙の「問 X」の欄にマークすること。
- (3) 受検番号欄には、必ず受検票に記載されている学科用の受検番号を記入すること。
- (4) 氏名欄には、必ず受検票に記載されている氏名を記入すること。
- (5) 解答は濃度HB程度の鉛筆またはシャープペンシルを使用すること。解答を訂正する場合は消しゴムできれいに消し、消しくずを残さないようにすること。

## ◇学科試験 留意事項◇

1. Windows Internet Explorer6 以降および、Mozilla Firefox3.0 以降を指定ブラウザとする。
2. ハイパテキストタグ付け言語(HTML)については JIS X 4156:2000 (ISO/IEC15445:2000) および W3C(ワールドワイドウェブコンソーシアム)HTML4.01 とし、かつ、拡張可能なハイパテキストマーク付け言語(XHTML)はW3C XHTML 1.0 以降とする。
3. 段階スタイルシート(CSS)については JIS X4168:2004 および W3C CSS level1 以降とする。
4. 問題文中に(X)HTMLファイルとある場合は、HTMLとXHTMLどちらを選んでもよい。また、HTML、XHTMLと明記し記述している場合はそれに従うこと。

1. 各設問において、正しいものは1を、間違っているものは2を、該当設問の解答欄に記せ。

**第1問**

HTML5 関連の API について、スマートフォンが対応するウェブブラウザについては、すべて共通化が図られているので、ウェブブラウザや OS ごとの違いを気にする必要はない。

**第2問**

ウェブ上で扱う動画のフレームレートは 24fps 以下としなければならない。

**第3問**

ある企業の従業員が特許法上の職務発明に該当する発明について特許を受けたとき、その企業は、特許法上、当然に特許権を取得する。

**第4問**

ウェブサーバなど性能を向上させるために、より高速な CPU の搭載、CPU やメモリの追加などを実施することをスケールアウトと呼ぶ。

**第5問**

アクセスログは、ユーザのアクセス動向や人気のページなどがわかるだけではなく、アクセスのないページを確認して、リンク切れがないかを探すためにも用いることができる。

**第6問**

VDT 作業に適した作業環境管理の一つに、室内はできるだけ明暗の対照が著しくなく、かつ、まぶしさを生じさせないようにすることがあげられる。

**第7問**

ウェブアプリケーションとして DBMS を使うことで、データ検索の高速化が容易になる。

**第8問**

A/B テストは、複数の案を比較して定量的に評価するテストである。

**第9問**

PHP は一般的にコンパイル言語として用いられる。

**第10問**

携帯電話やスマートフォンにおけるデータ通信(パケット通信)は、回線を占有して通信を行うため、接続中の通信速度は一定に保たれる。そのため、通信時間に応じた料金体系になっている。

**第11問**

PNG 形式は、ISO/IEC 15948 によって国際標準化されている。

**第12問**

インターネット広告におけるLPとは、ランディングページの略称で、サイト訪問者が外部ページから着地するページのことである。

**第13問**

W3C の WAI では、WCAG1.0 においてウェブにおけるアクセシビリティの指針への適合度として3段階のレベルを策定した。

**第14問**

クロスサイトスクリプティングは、ウェブブラウザ側の脆弱性である。

**第15問**

グローバルナビゲーションは、ユーザが検索エンジン等を利用してトップページ以外のページに直接アクセスしたときなどに、そのウェブサイトの構造を伝えるためにも有効なナビゲーションである。

2. 以下の設問に答えよ。

**第16問**

CSS2.1 の仕様に含まれていないプロパティはどれか。以下より1つ選択しなさい。

1. outline
2. zoom
3. border-collapse
4. background-position

**第17問**

可逆圧縮の音声コーデックはどれか。適切なものを以下より1つ選択しなさい。

1. FLAC
2. MP3
3. WMA
4. AAC

**第18問**

Apache で DIGEST 認証のユーザ管理に使うコマンドとして適切なものを、以下より1つ選択しなさい。

1. htpasswd
2. htdigest
3. useradd
4. digest

**第19問**

著作権に関する説明について、誤っているものはどれか。以下より1つ選択しなさい。

1. 法人であっても、私人と同様、著作権人格権を取得することがある。
2. 著作(財産)権は契約による譲渡の目的とすることができるが、著作権人格権は契約による譲渡の目的とすることができない。
3. 旧仮名遣いで執筆された小説を中学校の教科用図書に掲載する際、現代仮名遣いに変更する行為は、当該小説の著作者の著作権人格権の侵害となる。
4. 他人の小説を無断で改変した場合、その改変によって客観的金銭価値ないし社会的評価が向上することが明白であっても、著作権人格権の侵害となり得る。

**第20問**

色の三属性に関する説明について、次の **A**、**B**、**C** にあてはまる語句の組合わせとして適切なものを、以下より1つ選択しなさい。

「グレースケール」は、イメージを **A** の違いで表す。**B** は含まず、**C** が0である。

1. A: コントラスト、B: 色相、C: 彩度
2. A: 彩度、B: 色相、C: 明度
3. A: コントラスト、B: 明度、C: 彩度
4. A: 明度、B: 色相、C: 彩度

**第 21 問**

LZW の説明として正しいものはどれか。適切なものを以下より 1 つ選択しなさい。

1. GIF 方式で用いられる圧縮アルゴリズム
2. JPEG 方式で用いられる圧縮アルゴリズム
3. 動画でのみ用いられる圧縮アルゴリズム
4. テキスト文書でのみ用いられる圧縮アルゴリズム

**第 22 問**

直訳すると「非武装地帯」と呼ばれ、インターネットなどのパブリックなネットワークと、社内ネットワークなどのプライベートなネットワークの間に置かれるウェブサーバなどを配置するセグメントを何と呼ぶか。適切なものを以下より 1 つ選択しなさい。

1. DMZ
2. DHCP
3. DNS
4. Public Cloud

**第 23 問**

HTML4.01 Strict において、blockquote 要素の子要素となりうる要素はどれか。適切なものを以下より 1 つ選択しなさい。

1. p
2. a
3. body
4. span

**第 24 問**

CSS2.1 の仕様に含まれないプロパティはどれか。以下より 1 つ選択しなさい。

1. widows
2. text-shadow
3. caption-side
4. unicode-bidi

**第 25 問**

次のアクセシビリティの説明について、 にあてはまる語句として適切なものを、以下より 1 つ選択しなさい。

WCAG2.0 で定義されている「アクセシビリティの 4 つの原則」とは、知覚可能、操作可能、、互換性である。

1. 接近性
2. 表示可能
3. 理解可能
4. 機械読み上げ可能

**第 26 問**

次の文章の  にあてはまる語句として適切なものを、以下より 1 つ選択しなさい。

コンセントとプラグのすき間に大量のホコリが蓄積され、それが湿気を帯びた場合に漏電することがあり、経時と共に漏電部が沿面放電して炭化、炭化部から発火することもある。これを  現象と呼ぶ。

1. フェーン現象
2. トラッキング現象
3. 気化現象
4. 酸化現象

**第 27 問**

次のような HTML コードと CSS コードがある。この CSS が適用された場合の文字の表示状態について、適切なものを以下より 1 つ選択しなさい。

HTML コード

```
<p><span>この文章の</span>文字色や文字の太さを回答してください</p>
```

CSS コード

```
p{color:green; font-weight:bold}
a{color:red}
p{color:blue}
```

1. 文章全体が青い太字
2. 文章全体が青い細字
3. 文章全体が緑の太字
4. 文章全体が緑の細字

**第 28 問**

次のアクセシビリティの説明について、**A** にあてはまる語句として適切なものを、以下より 1 つ選択しなさい。

WCAG2.0 のガイドラインでは、テキストとその背景に少なくとも 4.5:1 の **A** を持たせることが規定されている。

1. 黄金比
2. コントラスト比
3. コンテキスト比
4. アスペクト比

**第 29 問**

スマートフォンの多くに搭載されている機能の 1 つである NFC とは何の略称か。適切なものを以下より 1 つ選択しなさい。

1. Near Field Communication
2. New Flash Chip
3. Next Field Connection
4. Network Flow Contents

**第 30 問**

PHP の設定ファイルである `php.ini` において、アップロードできるファイルサイズの最大値を指定しているものはどれか。適切なものを以下より 1 つ選択しなさい。

1. `{"upload_max_filesize": "2000M"}`
2. `upload_max_filesize = 2000M`
3. `upload_max_filesize->2000M`
4. `<upload_max_filesize> 2000M </upload_max_filesize>`



**第 31 問**

JavaScript での DOM の取得において、セクタ API を用いているものはどれか。適切なものを以下より 1 つ選択しなさい。

1. `var obj = document.getElementById('foo');`
2. `var obj = $("#foo");`
3. `var obj = document.querySelector('#foo');`
4. `var obj = $("foo");`

**第 32 問**

次の PHP のコードを実行させた時に出力されるものはどれか。適切なものを以下より 1 つ選択しなさい。

```
<?php

class bar{
    public function __construct() {
        print "A";
    }
}

class foo extends bar{
    public function __construct() {
        print "B";
    }
}

$test = new foo();
```

1. AB
2. BA
3. A
4. B

**第 33 問**

無線 LAN の規格として適切なものを、以下より 1 つ選択しなさい。

1. IEEE 802.3ab
2. IEEE 802.11n
3. IEEE 802.13
4. IEEE 802.16

**第34問**

URNに含まれるものはどれか。適切なものを以下より1つ選択しなさい。

1. ISBN
2. ISDN
3. IDE
4. SATA

**第35問**

MySQLのデフォルトポートは何番か。適切なものを以下より1つ選択しなさい。

1. 80
2. 443
3. 1433
4. 3306

**第36問**

JavaScriptのコードであるものはどれか。適切なものを以下より1つ選択しなさい。

1. 

```
var hello = function (){
    console.log("hello");
};
```
2. 

```
class hello
    def hello
        p "hello"
    end
end
```
3. 

```
class hello{
    public function hello(){
        print "hello";
    }
}
```
4. 

```
sub hello{
    my ($var) = @_;
    print "hello";
}
```

**第 37 問**

HTML 文書の body 要素に、次のような a 要素のリンクを定めたテキストがある。テキストにマウスポインタを重ねたとき、その背景色をシアンに変えたい。その場合の CSS の記述として適切なものを、以下より 1 つ選択しなさい。

`<a href="products.html">製品のご案内</a>`

1. `a:hover { background: cyan; }`
2. `a:over { background: cyan; }`
3. `a:link { background: cyan; }`
4. `a:visited { color: cyan; }`

**第 38 問**

JavaScript の変数に関する説明として適切なものを、以下より 1 つ選択しなさい。

1. JavaScript の変数では、数値型と文字型の区別がある。
2. グローバル変数とローカル変数は、いずれもスクリプト全体から参照できる。
3. var 命令を使わずに宣言した変数は、すべてスクリプト全体から参照可能なグローバル変数となる。
4. JavaScript では、参照型の変数であっても参照先のデータ値が入ってしまうため、注意が必要である。

**第 39 問**

PDO を使用するメリットについて、正しく説明しているものはどれか。適切なものを以下より 1 つ選択しなさい。

1. PHP4 から標準でインストールされているため、歴史がある。
2. Java などと同じ名前のメソッドで構成されるため、移植性が高い。
3. DBMS に依存しないコードを記述できる。
4. Ruby on Rails の Active Record と同等の OR マッピングができる。

**第 40 問**

HTML 文書における class 属性と id 属性の値に関する説明として適切なものを、以下より 1 つ選択しなさい。

1. class の先頭の文字としてハイフンや数字を用いることはできないが、id では先頭の文字として数字が許容される。
2. ページ内の複数の要素で同じ class を使用できるが、JavaScript では class の扱いが難しいため、ページ内の 1 つの要素で 1 つの class としなければならない。
3. ページ内で `id="idName"` と指定した要素がある場合、「`http://yourdomain.com#idName`」のようにハッシュ値を付けると、`id="idName"` を持つ要素を自動的にスクロールして表示することができる。
4. CSS では「.(ピリオド)」は class を表すので、id に「.(ピリオド)」を用いることはできない。

**※注意** マークシートに記載した氏名・受検番号を再度確認してください。学科試験と実技試験の受検番号は異なります。必ず学科用の受検番号を記入・マークしてください。間違いがある場合、採点されません。

◇免責事項◇

本検定試験において記載されている会社名、製品名は、それぞれの会社の商標もしくは登録商標である。設問内では®、TM マークを明記しない。

**平成 25 年度  
第 4 回  
ウェブデザイン技能検定  
2 級  
実技試験問題**

◇受検上の留意事項◇

1. 試験会場では、技能検定委員および係員の指示に従うこと。
2. 実技試験用PCのOSはMicrosoft Windows XP SP2以降またはMicrosoft Windows Vista、Microsoft Windows 7である。OSやアプリケーションソフトの操作方法等について技能検定委員は質問への回答、補助など一切応じない。
3. 本検定試験では、Windows Internet Explorer6 SP2以降および、Mozilla Firefox3.0以降の安定版を指定ウェブブラウザとする。検定用PCにインストールされている本検定試験指定ソフトウェアは、OSに標準で備えられているアクセサリソフトウェア（メモ帳等）およびTeraPad、サクラエディタ。画像処理ソフトウェア:Adobe Photoshop、Fireworks。ウェブエディタおよびウェブコンテンツ作成ソフトウェア:Adobe Dreamweaver、Flashとし、各データを処理するために適切なものを受検者各自で判断し使用すること。指定されたソフトウェア以外を利用して作業を行うことはできない。指定されたソフトウェア以外を使用して作業を行った場合は不合格とする。
4. 受検中は、用具の貸し借り、PCおよびデータ交換、事前に作成した独自のテンプレートや素材の利用、検定用PCからインターネットへのアクセス、他の受検者への妨害行為等を禁止する。受検中に不正があった場合や技能検定委員に不正を指摘された場合、受検者は作業を中止して退場すること。なお、不正行為があった場合は、不合格とする。
5. 受検の際、机上には受検票、身分証明書類、筆記用具のみ置くことができる。携帯電話等の通信機器は受検中には必ず電源を切っておくこと。携帯電話を時計の代わりに利用することはできない。
6. 計時は、技能検定委員に説明された計時機器等を利用すること。受検の際には、30分経過、受検終了10分前に技能検定委員からアナウンスを行う。開始より30分を超え、制限時間内に試験を終了した場合、技能検定委員に試験終了の意思表示を行い、試験会場より退出することができる。ただし、再入場は認めない。退室は技能検定委員の指示に従うこと。
7. 受検中のトイレ、体調不良の際は必ず技能検定委員に申し出ること。所要時間については受検時間に含まれる。また、座席などを離れる場合、アプリケーション等の操作画面、ブラウザ画面などが表示されないよう留意すること。
8. 検定用PCのトラブル等により作成中のデータが失われる場合もあるため、各自データ保存やバックアップに留意して作業を行うこと。受検中、受検PCがフリーズするなど、機器にトラブルが発生し作業が中断した場合は、作業再開までの時間を技能検定委員が記録し、規定試験時間終了後も受検者は記録された時間を追加して作業の継続ができる。
9. 制作した課題の著作権は試験主催者である、特定非営利活動法人インターネットスキル認定普及協会に帰属する。
10. その他、いかなる場合にも技能検定委員の指示に従って、受検すること。

◇解答にあたっての注意◇

1. 『試験設備点検表および実技試験作業選択表』記入にあたり次の指示に従うこと。指示に従わない場合、採点されない事があるので注意すること。
  - (1) 受検番号欄には、必ず受検票に記載されている実技試験受検番号を記入すること。
  - (2) 氏名欄には、必ず受検票に記載されている氏名を記入すること。
  - (3) HB程度の鉛筆またはシャープペンシルを使用し、解答を訂正する場合は消しゴムできれいに消し、消しくずを残さないようにすること。
  - (4) 実技試験課題選択表に 5a、5b のいずれの作業を選択したかを必ず記入すること。
2. 受検票は、試験時間中は必ず技能検定委員が見やすい机上の、通路側の位置に提示しておくこと。
3. 試験時間終了時に、『試験設備点検表および実技試験課題選択表』は回収する。試験問題は必ず持ち帰ること。
4. 作業を実施するにあたり、ソースなどをウェブブラウザで正しく表示されるように修正することが必要な場合がある。
5. 受検者は課題 1 から 4 までの 4 課題と課題 5a、5b より 1 課題を選択し、計 5 課題を 120 分間で作業し完了させること。
6. 作業で利用する素材は、デスクトップの data2 フォルダにて配布している。また、受検者はデスクトップ(または技能検定委員に指示された場所)の wd2 フォルダに、課題に従いフォルダ、ソースファイルなどを配置し提出すること(wd2 フォルダが作成されていない場合は受検者が作成すること)。なお、保存するデータは 5 課題分のみとし、不適切なデータ保存や不要なファイルがある場合は減点の対象となる。
7. 作成するソースファイル、データファイル名には 2 バイト文字は使用せず、半角英数字のみとし、スペースなどをいれずに作成すること。またファイルのデータ形式、拡張子等にも留意すること。データは各設問で作成を指示されたフォルダに保存すること
8. 本検定試験では、ハイパertextマーク付け言語(HTML)については JIS X 4156:2000 (ISO/IEC15445:2000)、W3C(ワールドワイドウェブコンソーシアム)HTML4.01 とし、かつ、拡張可能なハイパertextマーク付け言語(XHTML)は W3C XHTML 1.0 以降を推奨する。段階スタイルシート(CSS)については JIS X4168:2004、W3C CSS level1 以降を推奨する。設問中、(X)HTML ファイルとある場合は HTML と XHTML どちらを選んでもよい。しかし、HTML、XHTML と明記し記述している場合はそれに従うこと。また、作成する HTML ファイルの文字コードは UTF-8 にすること。

作業1から4について、各設問の文章に従い作業を行いなさい。  
 また作業5a、および5bから一問を選択し、各設問の文章に従い作業を行うこと。  
 作業で利用する素材は、デスクトップ上のdata2フォルダのものを使用すること。  
 各設問の指示に従い、デスクトップ上のwd2フォルダにフォルダ、ソースファイルなどを配置し提出すること。  
 wd2フォルダが作成されていない場合は受検者が作成すること。  
 すべての課題提出データは検定指定ウェブブラウザで正しく表示されること。

作業1:以下の文章に従い作業を行いなさい。

下記の仕様に従って、『特定非営利活動法人インターネットスキル認定普及協会』の公式サイトナビゲーションシステム用のパーツ画像をデザインし作成しなさい。ナビゲーションはウェブサイトのサイトヘッダ部分下部の800px×30pxのエリアに「HOME」、「協会概要」、「ウェブデザイン技能検定」、「FAQ」の4つの項目が水平に配置されるものとする。それぞれ4つのメニュー項目は、横幅寸法800pxに収まっていること。また、作成する画像ファイルは、ロールオーバーのためにそれぞれ統一感のある4つのメニュー項目毎に2種の画像を作成し、合計8ファイルとする。

下記に掲げる仕様の要件はすべて含まなければならないが、指定以外の要素については任意とする。  
 作成したデータファイルは、デスクトップ上のwd2フォルダ内にt1というフォルダを作成し保存すること。

#### 作業1仕様

- ・ 幅800px 高さ30px 内で4つのメニュー項目を作成すること(各々のメニュー項目の幅は任意とする)。
- ・ 解像度72ppi(dpi)
- ・ GIF形式
- ・ 256色
- ・ インターレース方式
- ・ ロールオーバーのためにメニュー項目毎に、視認性のためのコントラスト(十分に異なる色相・明度差)に配慮した2種の統一感のある画像を作成すること。
- ・ ナビゲーションの項目は次の表記とすること。  
**HOME、協会概要、ウェブデザイン技能検定、FAQ**

作業2:以下の文章に従い作業を行いなさい。

下記の仕様に従って、『特定非営利活動法人インターネットスキル認定普及協会』の公式サイトに利用するアニメーションバナーを作成しなさい。GIF形式、swf形式のいずれかで作成すること。

下記に掲げる仕様の要件はすべて含まなければならないが、指定以外の要素については任意とする。

素材ファイルimg001.bmp、img002.jpg、img003.pngは、data2フォルダのq2フォルダ内に保存されている。画像は仕様準ずる限り編集することが出来る。

作成したデータファイルは、デスクトップ上のwd2フォルダ内にt2というフォルダを作成し保存すること。

#### 作業2仕様

- ・ 幅800px 高さ42px
- ・ 指定された画像より2つ選択し、適切な状態に加工して必ず使用すること。  
**img001.bmp、img002.jpg、img003.png**
- ・ バナー広告に掲載する情報は次の素材テキストファイルの文章をもれなくすべて利用すること。  
 テキストの文字は可読できること。  
**banner\_copy.txt**
- ・ アニメーションでいずれかの要素が変化(動き・切替等)する設定がされていること。
- ・ アニメーションファイルの容量は500kバイト以内とすること。

**作業 3: 以下の文章に従い作業を行いなさい。**

下記の仕様に従って、data2 フォルダのq3 フォルダに保存されているindex.htmlおよびsample.cssファイルを編集し、作業 1 および 2 で完成したファイルを検定指定ウェブブラウザでもれなく閲覧できるようにレイアウトしなさい。

下記に掲げる仕様の要件はすべて含まなければならないが、指定以外の要素については任意とする。

作成したデータファイルは、デスクトップ上のwd2 フォルダ内にt3 というフォルダを作成し、index.htmlという名称で保存すること。その際は、サーバにアップロードする場合と同様に必要なソースファイルを配置し、またフォルダ構造にも留意して、必ずウェブブラウザで表示できるようパスの設定を行うこと。

**作業 3 仕様**

- ・ ページタイトルを「特定非営利活動法人インターネットスキル認定普及協会公式サイト」とすること。
- ・ ページ上部に、バナーとして作業 2 で完成したアニメーションファイルを配置すること。
- ・ ブラウザウインドウ内に、CSS で幅 800px のコンテンツエリアを作成し中央に配置すること。
- ・ 図 1.レイアウト図参照
- ・ コンテンツエリアは任意の背景色を CSS で指定すること。
- ・ ナビゲーションはウェブサイトのサイトヘッダ部分下部の 800px×30px のエリアにグローバルナビゲーションとして、作業 1 で作成した画像ファイルを配置すること(HOME、協会概要、ウェブデザイン技能検定、FAQ の順で配置する)。
- ・ グローバルナビゲーションでは、マウスポインタが画像の上にある時だけその画像の代わりに別の画像を表示するロールオーバー機能を、作業 1 で作成された各項目につき 2 種の画像を用いて実装すること。ロールオーバー機能は CSS または JavaScript によって実装されなければならない。
- ・ コンテンツエリア下部(フッター)にグローバルナビゲーションと同じ名称、同じ順にてテキストナビゲーションを配置すること。



図 1.レイアウト図

**作業 4:**以下の文章に従い作業を行いなさい。

作業3で作成したindex.htmlファイルに、data2フォルダのq4フォルダ内に保存してあるsample2.txtの文章をよく読み、構造化し配置しなさい。

作成したデータファイルは、デスクトップ上のwd2フォルダ内にt4というフォルダを作成し保存すること。その際は、サーバにアップロードする場合と同様に必要なソースファイルを配置し、またフォルダ構造にも留意して、必ずウェブブラウザで表示できるようパスの設定を行うこと。

**作業 5a:**以下の文章に従い作業を行いなさい。

data2フォルダのq5aフォルダ内にあるform.htmlを用いて、「表1 フォームの条件」および「表2 HTTPリクエストインタフェース(各パラメータ)」に従い予約用ページを作成しなさい。

修正したform.htmlファイルは デスクトップ上のwd2 フォルダ内にt5aというフォルダを作成し保存すること。

なお、actionに指定するURLは現在存在していないが、制作を依頼しているものとする。

表1 フォームの条件

action	https://webdesign.gr.jp/form.php
method	post

表2 HTTPリクエストインタフェース(各パラメータ)

出発空港	airport[0]	(*1)
到着空港	airport[1]	(*1)
出発日	year, month, day	(*2)
出発時刻	time[]	(*3)

\*1 空港については airport.txt のファイルを参照し、3文字のコードを送信すること。

\*2 出発日は、year は2013～2015、month は1～12、day は1～31 とすること。

\*3 出発時刻は time[0]時time[1]分 となるようにそれぞれ整数を送信すること。24 時間表記とする。

**作業 5b:**下記の文章に従い作業を行いなさい。

data2 フォルダの q5b フォルダ内にある q5.js を編集し、同フォルダ内にある index.html の一意セレクト change で指定されたリンクをクリックすると、一意セレクト contents で指定されたブロックの内側に 10px の余白が出てくるようにしなさい。

q5.js 以外のファイルを編集する必要はない。完成した q5.js は、表示に必要な他の html ファイルなどとともにデスクトップ上の wd2 フォルダ内に t5b というフォルダを作成し保存すること。

**◇免責事項◇**

本検定試験において記載されている企業名、製品名は、それぞれの企業の商標又は登録商標である。  
受検上の留意事項、設問内等では®、TM マークを明記しない。



**よくわかるマスター**  
**特定非営利活動法人**  
**インターネットスキル認定普及協会 公認**  
**ウェブデザイン技能検定 過去問題集 2級**  
(FPT1320)  
**平成25年度第4回試験 問題編**

2014年 4 月 初版発行

著作：特定非営利活動法人 インターネットスキル認定普及協会  
制作：富士通エフ・オー・エム株式会社

発行所：<sup>エフオーエム</sup>FOM出版（富士通エフ・オー・エム株式会社）  
〒105-6891 東京都港区海岸1-16-1 ニューピア竹芝サウスタワー

- 本冊子は、構成・文章・画像・データなどのすべてにおいて、著作権法上の保護を受けています。  
本冊子の一部あるいは全部について、いかなる方法においても複写・複製など、著作権法上で規定された権利を侵害する行為を行うことは禁じられています。
- 過去問題に関するご質問には、特定非営利活動法人 インターネットスキル認定普及協会および富士通エフ・オー・エム株式会社では、一切お答えできません。
- Microsoft Corporationのガイドラインに従って画面写真を使用しています。
- Microsoft、Windows、Internet Explorerは、米国Microsoft Corporationの米国およびその他の国における登録商標または商標です。
- Mozilla、Firefoxは、Mozilla Foundationの登録商標または商標です。
- その他、記載されている会社および製品などの名称は、各社の登録商標または商標です。
- 本冊子に起因してご使用者に直接または間接的損害が生じても、特定非営利活動法人 インターネットスキル認定普及協会および富士通エフ・オー・エム株式会社はいかなる責任も負わないものとし、一切の賠償などは行わないものとします。
- 本冊子に記載された内容などは、予告なく変更される場合があります。