

## 条件判断で処理を分岐する

## 1 If ~ Then ステートメント

ある条件を与え、その条件が成立した場合の処理を実行するステートメントです。インプットボックスで数値の入力を促し、入力された値によって処理を実行するプロシージャを作成しましょう。

## ■ If ~ Then ステートメント

条件が成立したときに処理を実行します。構文の最初に「If」、最後に「End If」を記述し、対にして使用します。

構文	If 条件 Then
	条件が成立した場合の処理
	End If

※条件が成立した場合の処理は、何行でも記述できます。

## ① 作成するプロシージャを確認する

インプットボックスで入力された値が「3」以上の時だけ、メッセージボックスを表示するプロシージャを作成しましょう。

引数は次のように指定します。

- ・インプットボックス
  - prompt 数値を入力してください
  - title 数値の入力
- ・メッセージボックス
  - prompt 3以上の値が入力されました
  - title 条件適応

作成するプロシージャは次のとおりです。

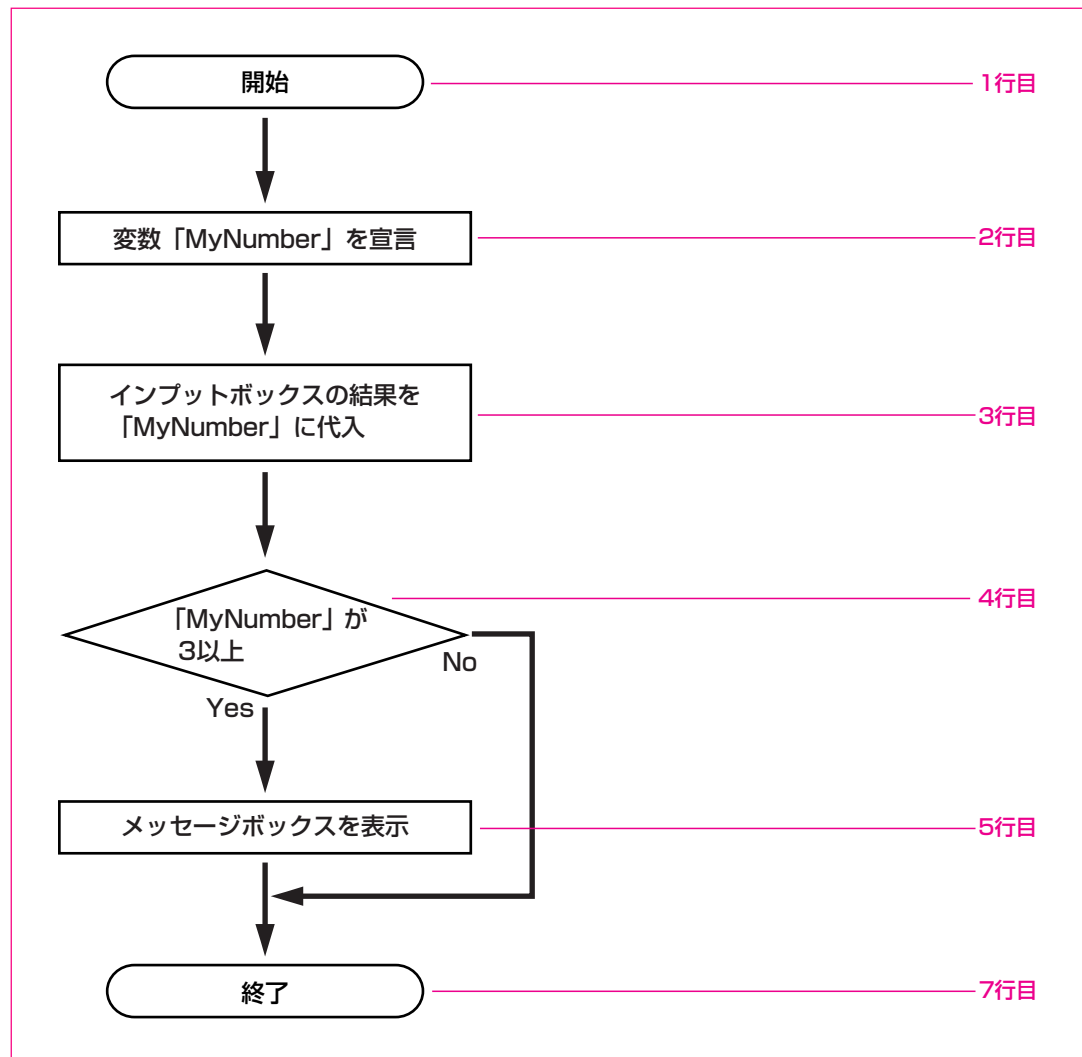
### ■「Jouken1」プロシージャ

1. Public Sub Jouken1 ( )
2. Dim MyNumber As Integer
3. MyNumber = InputBox(prompt:="数値を入力してください", title:="数値の入力")
4. If MyNumber >= 3 Then
5. MsgBox prompt:="3以上の値が入力されました", title:="条件適応"
6. End If
7. End Sub

### ■プロシージャの意味

1. 「Jouken1」プロシージャ開始
2. 整数型の変数「MyNumber」を使用することを宣言
3. インputボックスを表示し、入力された値を「MyNumber」に代入する
4. 「MyNumber」が3以上であれば
5. メッセージボックスで3以上の値が入力されたことを表示する
6. Ifステートメントの完了
7. プロシージャ終了

### ■処理の流れ



1

2

3

4

5

6

参考学習

総合練習

解答

付録

索引